ゲートアンテナ通信プロトコル説明書 (UTR-G001AS 専用コマンド)

発行日 2025年5月15日 Ver 1.01

◆本通信プロトコル説明書の対象機器

٠.	1 /2 II / / / / / / / / / / / / / / / / /					
	製品型式	通路数				
	UTR-G001AS	1 通路				

以降、この1機種のゲートを「RFID ゲート」として表記し、本書では、このRFID ゲート (UTR-G001AS) のコマンド仕様について記載します。

タカヤ株式会社

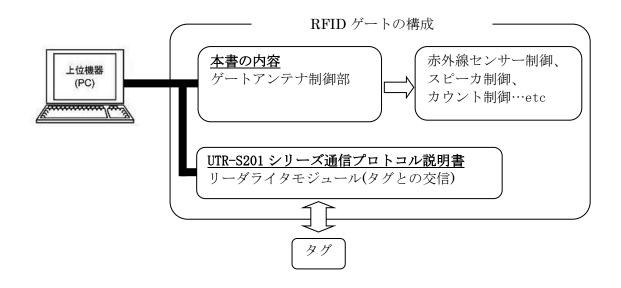
マニュアル番号: TDR-MNL-PRCUGATE-101

はじめに

このたびは、弊社製品「RFIDゲートアンテナシステム」をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本書は、RFID ゲートを利用したソフトウェア開発を行っていただくお客様向けの通信プロトコル説明書です。

本書は、RFID ゲートの制御を行うコマンドについて記述しています。タグとの交信を行うコマンド (UHF 連続インベントリモード、UHF 連続インベントリリードモード...etc)については、別紙「UTR-S201 シリーズ通信プロトコル説明書」をご参照下さい。



上位アプリケーションを開発する際は、本書および製品の取扱説明書をご参照ください。

UTR シリーズは、国際標準規格 ISO/IEC18000-63 に対応した製品です。

それ以外の規格の RF タグ、IC カードには対応しておりませんのでご注意ください。

ご注意

- ・改良のため、お断りなく仕様変更する可能性がありますのであらかじめ御了承ください。
- ・本書の文章の一部あるいは全部を、無断でコピーしないでください。
- ・本書に記載した会社名・商品名などの固有名詞は、各社の商標または登録商標になります。

ROMバージョン情報

メインIO基板、サブIO基板、および、内蔵リーダライタモジュールのROMバージョンに関して、更新情報を記載します。

ROMバージョンは、コマンド(5.11 IO基板ROMバージョン取得コマンド/5.14 サブIOのROMバージョンの取得コマンド)にてご確認いただけます。

なお、内蔵リーダライタモジュールのROMバージョン確認方法は「UTR-S201シリーズ通信プロトコル説明書」をご参照ください。

<メインIO基板のROMバージョン>

バージョン	更新時期	更新内容
1.00	UTR-G001AS	新規リリース
	2025年3月~	
1.02	2025年5月	LED の点灯処理の改善
		RW のファーム書込みスルー処理の追加
		起動時、サブ IO の ROM Ver 取得処理の改善

<サブIO基板のROMバージョン>

,		
バージョン	更新時期	更新内容
1.00 <u>UTR-G001AS</u>		新規リリース
	2025 年 2 月 \sim	
1.01	2025年3月	LED の点灯処理の改善

<インターフェース基板のROMバージョン>

バージョン	更新時期	更新内容
1.010	<u>TR3-UN03</u>	新規リリース
	2025年2月~	
1.030	2025年5月	起動時、RWとの接続処理の改善

<内蔵リーダライタモジュールのROMバージョン>

バージョン	更新時期	更新内容
2.120	<u>UTR-</u> <u>L202AS-8CH</u> 2024年6月~	新規リリース
2.130	2025年4月	起動時、読取処理の改善

目次

第1章	通信インターフェース	1
1.1	ゲートアンテナの通信インターフェース	2
第2章	通信フォーマット	3
2.1	コマンド/レスポンスの通信フォーマット	4
2.2	通信フォーマットの詳細	5
2.3	データ配列	5
2.4	SUM の計算方法	6
2.5	コマンドレスポンス	7
2.5.1		7
2.5.2	コマンドモード以外の動作モードを使用する場合	8
第3章	ゲートアンテナの機能	9
3.1	ブザー・音声出力	10
3.2	- ・ ・	
3.3	- 通過判定モード/人数カウント機能	
3.4	外部リレー出力	
第4章	コマンド一覧	19
4.1	RFID ゲートコマンド一覧	20
4.2	インターフェースコマンド一覧	
 第 5 章	コマンドフォーマット	
	ゲート動作モードコマンド	
	ゲート動作モードの読み取り	
5.1.2	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
5.2	EEPROM データコマンド	
5.2.1	12 N = 0 1 1 4	
5.2.2		
5.3	表示&出力状態コマンド	
5.3.1	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
5.3.2		
5.3.3	,	
	音声&ランプの制御	
5.4.1	-, · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
5.4.2		
	外部リレー解除スイッチ/各種モード状態取得コマンド	
5.6	赤外線センサーの状態取得コマンド	
5.6.1	34 3 1 364 = 3	
5.6.2	データ部の詳細 カウントの動作モードコマンド	
5.7		
5.7.1 5.7.2		
	放足の書き込み	
5.8 5.8.1		
5.8.1 5.8.2		
5.6.2 5.9	カウント値の送信タイマリセットコマンド	
5.9 5.10	プラフト値の返信ライマリセットコマント 電子ボリューム値の状態コマンド	
5.10 5.10.		
5.10. 5.10.		
5.10.	4 目广ハレール目里の首で心の	42

	IO 基板 ROM バージョン取得コマンド	43
5.12	機種名の取得コマンド	
5.13	カウント値の自動送信コマンド(レスポンスのみ)	45
5.14	サブ IO の ROM パージョンの取得コマンド	
5.15	アンテナ接続本数取得コマンド	
5.16	ランプ常時点灯モードの制御	
5.17	赤外線センサー遮蔽情報送信コマンド(レスポンスのみ)	
5.18	メンテナンスモードの読み取りコマンド	
5.19	メンテナンスモードの状態通知コマンド	
5.20	インターフェースボード動作モードコマンド	
5.20.		
5.20.2		56
5.21	インターフェースの各パラメータコマンド	
5.21.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
5.21.2		
5.22	インターフェースボードの MAC アドレス取得コマンド	
5.23	インターフェースボードのリスタートコマンド	64
5.24	インターフェースボードの ROM バージョン取得コマンド	
5.25	インターフェースボードの機種名取得コマンド	
5.26	ゲート用: 特殊動作モードコマンド	
5.26.		
5.26.2		
5.27	タグ通過判定モード用パラメータコマンド	
5.27.		
5.27.2		
5.28	タグ通過判定通知コマンド	
第6章	EEPROM メモリマップ	78
6.1		
	코(* . ¬ +	70
	アドレス 1	
6.2	アドレス 2	80
6.2 6.3	アドレス 2アドレス 3	80 81
6.2 6.3 6.4	アドレス 2アドレス 3アドレス 4アドレス 4	80 81 82
6.2 6.3 6.4 6.5	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5	80 81 82 84
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6	80 81 82 84
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7	80 81 82 84 85
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7	80 81 82 84 85 87
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 8	80 81 82 84 85 87 88
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 8 アドレス 9	80 81 82 84 85 87 88 88
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 8 アドレス 9 アドレス 10 アドレス 10	80 81 82 84 85 87 88 88 88
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 8 アドレス 9 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 11	80 81 82 84 85 87 88 88 88 89
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 7 アドレス 8 アドレス 9 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 13	80 81 82 84 85 88 88 88 90 91
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 8 アドレス 9 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14	80 81 82 84 85 88 88 88 90 91
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 8 アドレス 9 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14	80 81 82 84 85 88 88 88 90 91
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14	アドレス 2	80 81 82 84 85 88 88 88 90 91 91
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 第7章	アドレス 2	80 81 82 84 85 87 88 88 90 91 91 91
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 第7章	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 8 アドレス 9 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14 EEPROM 設定一覧 リーダライタ EEPROM 設定 読み取り設定	80 81 82 84 85 88 88 89 90 91 91 92
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 第7章 7.1 7.2 7.3	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 7 アドレス 8 アドレス 9 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14 EEPROM 設定一覧 リーダライタ EEPROM 設定 読み取り設定 汎用ポート設定	80 81 82 84 85 88 88 89 91 91 91 91 91
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 第7章 7.1 7.2 7.3 7.4	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 7 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14 EEPROM 設定一覧 リーダライタ EEPROM 設定 読み取り設定 汎用ポート設定 拡張ポート設定	80 81 82 84 85 88 88 89 91 91 91 91 91 91 91 91 91 91 91
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 第7章 7.1 7.2 7.3 7.4 7.5	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 10 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14 EEPROM 設定一覧 リーダライタ EEPROM 設定 読み取り設定 汎用ポート設定 払張ポート設定 トリガ読み取りモードの設定	80 81 82 84 85 88 88 89 91 91 91 91 91 101 101
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 第7章 7.1 7.2 7.3 7.4 7.5 7.6	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 10 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14 EEPROM 設定一覧 リーダライタ EEPROM 設定 読み取り設定 汎用ポート設定 拡張ポート設定 トリガ読み取りモードの設定 RSSI フィルタ設定	80 81 82 84 85 88 88 89 91 91 91 91 101 101 101 102
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 第7章 7.1 7.2 7.3 7.4 7.5 7.6 7.7	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 10 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14 EEPROM 設定一覧 リーダライタ EEPROM 設定 読み取り設定 汎用ポート設定 払張ポート設定 トリガ読み取りモードの設定	80 81 82 84 85 88 88 89 91 91 91 91 101 101 102 102
6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 第7章 7.1 7.2 7.3 7.4 7.5 7.6 7.7	アドレス 2 アドレス 3 アドレス 4 アドレス 5 アドレス 6 アドレス 7 アドレス 7 アドレス 10 アドレス 10 アドレス 11 アドレス 12 アドレス 13 アドレス 14 EEPROM 設定一覧 リーダライタ EEPROM 設定 読み取り設定 汎用ポート設定 拡張ポート設定 大・リガ読み取りモードの設定 RSSI フィルタ設定 アンテナ個別送信出力設定 アンテナ個別送信出力設定 デンテナのアドルス 13 アンテナ専用設定一覧	80 81 82 84 85 88 88 89 90 91 91 91 92 93 100 101 102 102 103

第1章 通信インターフェース

本章では、RFID ゲートを制御するための通信インターフェースについて説明します。

1.1 ゲートアンテナの通信インターフェース

上位機器とゲートアンテナを接続する場合、USB、LAN (TCP/IP) のいずれかのインターフェースで通信を行います。

ゲートアンテナには、リーダライタモジュール(制御部)とインターフェースボードが内蔵されており、その間はシリアルインターフェース(CMOS レベル)で通信を行っています。

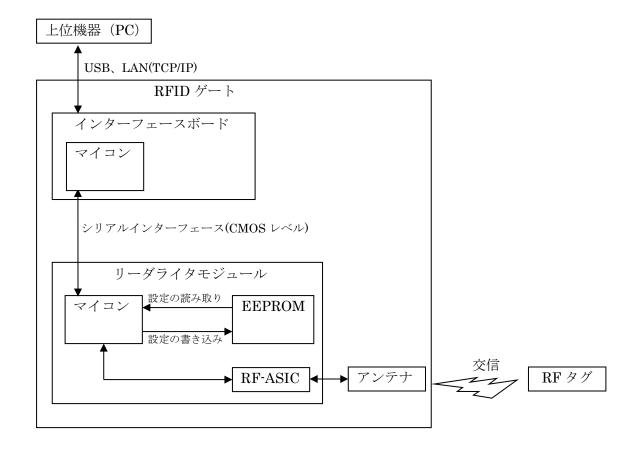
本体電源投入後、ブートアップのため一定時間通信不可の状態(TCP/IP 接続:約5秒、USB接続:約2秒)となります。

ブザー鳴動&ランプ点灯(メイン IO 基板上 LD3 緑点灯)以降、コマンドアクセス可能です。

UTR シリーズの通信フォーマットはすべて共通であり、インターフェースに依存することなく、同じ通信フォーマットで制御することができます。

また、インターフェースによりゲートアンテナは以下のデバイスとして認識されます。

ゲートアンテナの インターフェース	上位機器の 認識デバイス	ドライバ	通信インターフェース
USB	COM ポート	必要	・シリアル通信を行います。・COM ポートをオープンし、バイナリデータのコマンドを送受信することでリーダライタを制御します。
LAN (TCP/IP)	ネットワーク アダプタ	不要	・ソケットのメッセージデータとして 扱います。・TCP/IP のコネクション接続後、バイ ナリデータのコマンドを送受信する ことでリーダライタを制御します。



第2章 通信フォーマット

本章では、コマンドの通信フォーマットについて説明します。

2.1 コマンド/レスポンスの通信フォーマット

上位機器からゲートアンテナに送信するコマンド、およびゲートアンテナから返されるレスポンスの通信フォーマットは、以下の通りです。

ラベル	STX	アドレス	コマンド	データ長	データ部	ETX	SUM	CR
バイト数	1	1	1	1	$0\sim\!255$	1	1	1
データ	02h	00h	**h	**h	**h · · ·	03h	**h	0Dh

[※] 送信データの1バイト目は詳細コマンドです。

2.2 通信フォーマットの詳細

通信フォーマットは下表の通りです。 バイナリデータをセットします。

ラベル名	バイト数	内 容
STX	1	【02h】パケットの先頭を示すコード
アドレス	1	【コマンド送信時】 通常は「00h」を設定します。 【レスポンス受信時】 「通過判定モード」を有効にすると、RF タグを検知した入出方向のステータ スがセットされます。
コマンド	1	【コマンドコード】 詳細は「 $\hat{\mathbf{g}}$ 3 章 コマンド一覧」および「 $\hat{\mathbf{g}}$ 5 章 コマンドフォーマット」を 参照ください。
データ長	1	【00h~FFh】 「データ部ラベル」に格納されるデータのバイト数です。 パケット全体の長さは、データ長+7となります。
データ部	可変	コマンドにより異なります。 詳細は「 3 章 コマンド一覧」および「 5 章 コマンドフォーマット」を参照 ください。
ETX	1	【03h】パケットの終わりを示すコード
SUM	1	【STX から ETX までのサム値】 「2.4 SUM の計算方法」を参照してください。
CR	1	【0Dh】改行コード

2.3 データ配列

データは、LSBファースト(下位バイトより送信)で送信します。

RF タグのデータをリードする場合は、下位ブロックの下位バイトが先にセットされます。 RF タグのデータをライトする場合は、下位ブロックの下位バイトを先にセットしてください。

2.4 SUM の計算方法

STX から ETX までのデータを 1 バイト単位で加算し、その結果が 1 バイトのサム値(SUM)となります。

例)

וניסו							
STX	00h	47h	01h	00h	ETX	SUM	CR
							_
SUM の計	算	STX	=	02h			
		00h	=	00h			
		47h	=	47h			
		01h	=	01h			
		00h	=	00h			
		ETX	=	03h	_		
				$4\mathrm{Dh}$			

SUM=4Dh

なお、桁あふれが発生した場合は、単純にあふれた桁を捨てた値を設定してください。

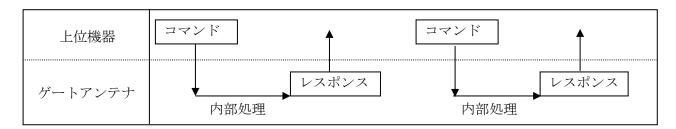
例)

1941)							
STX	00h	47h	04h	08h 7Fh 87h 00h	ETX	SUM	CR
SUM の計	·算	STX	=	02h			
		00h	=	00h			
		47h	=	47h			
		04h	=	04h			
		08h	=	08h			
		$7\mathrm{Fh}$	=	$7\mathrm{Fh}$			
		87h	=	87h			
		00h	=	00h			
		ETX	=	03h			
				15Eh			

SUM=5Eh

2.5 コマンドレスポンス

2.5.1 コマンドモードを使用する場合



上位機器からのコマンドに対し、リーダライタがレスポンスを返します。

連続してコマンドを送信する場合は、必ず前のコマンドのレスポンスを受信した後で、次のコマンドを送信してください。

なお、一部レスポンスを返さないコマンドもあります。

詳細は「5章 コマンドフォーマット」を参照ください。

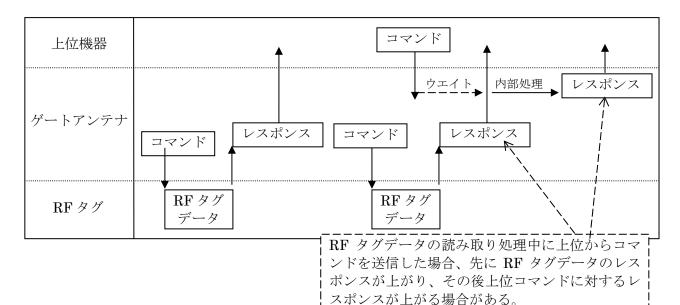
ただし、ゲートアンテナでは、運用上、人がゲート間を無作為に通過するため、通過する RF タグの読み取りについては、処理時間(レスポンス)を考慮する必要があります。

(上位コマンドによる制御は効率的ではありません。)

上位と非同期で読み取りを行う自動読み取りモードでの運用を推奨します。

- 例) ブザー、ランプを上位コマンドで制御したい場合
 - ① ゲートアンテナ専用設定の「通過判定時のブザー」「タグ読取時のブザー」設定を「OFF」とする。
 - ② 自動読み取りモード (UHF 連続インベントリモード、UHF 連続インベントリリード モード等) 又は、コマンドモード (UHF_Inventory、UHF_InventoryRead) を使用する。

2.5.2 コマンドモード以外の動作モードを使用する場合



UTR シリーズ独自の自動読み取りモード(※1)を使用する場合、上位機器からコマンドを送信することなく、RF タグのデータを読み取るたびにリーダライタから上位機器にレスポンスを返します。

自動読み取りモードで動作しているゲートアンテナに対し、上位機器からコマンドを送信した場合、上位コマンドに対するレスポンスの前に、自動読み取りモードのレスポンス (RF タグデータ) が返る場合がありますのでご注意ください。

※1: UTR シリーズ独自の自動読み取りモードは以下のモードです。 ゲートアンテナシステムでの推奨モードは、UHF 連続インベントリモード、UHF 連続 インベントリリードモード になります。

- ・UHF 連続インベントリモード
- ・UHF 連続インベントリリードモード

第3章 ゲートアンテナの機能

本章では、ゲートアンテナの各種機能について説明します。

3.1 ブザー・音声出力

ゲートアンテナではRFタグを持ってゲートを通過した際にブザー音(音声)が鳴動します。 ※ゲートアンテナ専用設定の「通過判定モード」を有効とした場合

ブザー制御の手段は以下のとおりです。

	制御方法	基本仕様	
1)	自動読み取りモード	RF タグ読み取りと通過判定モードに連動	して鳴動しま
	(連続インベントリモード等)	す	
2)	コマンド制御	表示&出力状態コマンド	5.3 項 参照
	(コマンドモード)※1	EEPROM 設定に依存して動作する	0.0 垻 参照
		音声&ランプ制御コマンド	
		コマンドのパラメータ設定に依存して	5.4 項 参照
		動作する※2	

^{※1} RF タグ検出時に自動で鳴動させない場合、ゲートアンテナ専用設定の「通過判定時のブザー/ランプ制御」「タグ読取時のブザー/ランプ制御」設定を「OFF」にします。

以下にブザー/音声の鳴動条件を示します。

1) タグ検出時のブザー鳴動条件

(1)自動読み取りモード時の各種設定対応表

「一」: 任意の設定

制御方法	ゲートアンテナ専用設定			赤外線センサー	タグ検知時	
(動作モード)	入/出/エラー ブザー機能	通過判定時の 入/出ブザー制御	タグ読取時の ブザー制御	による 入出判断	ブザー鳴動	
	OFF	1	_	無し	×	
	Off	1	_	有り	×	
	トリ	OFF	OFF	無し	×	
UHF 連続インベントリ UHF 連続インベントリ				有り	×	
リード		ON W 9	OFF	無し	×	
	ON	ON ※ 3		有り	0	
		_	ON ※3	無し	0	
			ON %3	有り	0	

※3 タグ読取時のブザー制御によるブザー鳴動は、「入」のブザー鳴動設定で鳴動します。

自動読み取りモード時のブザー鳴動とランプ点灯については、以下の条件で動作します。

通過判定時の入/出ブザー制御については、

「5.27.2 タグ通過判定モード用パラメータ設定コマンド」の設定パラメータ bit 3 / bit 4 を有効にすることにより連動した動作をします。

タグ読取時のブザー制御については、

「5.27.2 タグ通過判定モード用パラメータ設定コマンド」の設定パラメータ bit5 を有効にすることにより連動した動作をします。

^{※2} コマンドパラメータにより、EEPROM 設定を参照させることも可能です。

②その他の鳴動条件(自動読み取りモード動作時)

	ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定							
対象		ブザー音 有効/無効 [アドレス 1] <u>※</u> 4	スピーカ音量 [アドレス 7] ※5	ブザー&ランプ 音声再生 制御時間 回数(1) [アドレス 2] [アドレス 4]		タグ検知時 ブザー鳴動		
	入	OFF	0			×		
		ON	1~8	0以外(時間指定)	. 1	0		
ブザー	出	OFF	0			×		
7 9		ON	1~8		1	0		
	エラー	OFF	0			×		
		ON	1~8			×		
	入	OFF	0			×		
	八	ON	1~8			0		
音声	出	OFF	0	// A ≫ C		×		
百严	Ш	ON	1~8	任意 ※6	1	0		
	エラー	OFF	0			×		
	<u> </u>	ON	1~8			×		

- ※4 アドレス 1 の「ブザー音 有効/無効」が OFF (無効) の場合は、他のパラメータに関係なくブザー鳴動しません。
- ※5 下表<音量>参照:メインアンテナパネル基板 SW1に依存します。
- ※6 「音声」選択時、「ブザー&ランプ時間の倍率」の設定はブザー鳴動動作には影響しません。

<音量>

< 日 里 /			
音の選択	音	量ボリューム	ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定
(ブザー/音声) [アドレス 1]	メインアンテナ [パネル基板 SW1]		音声スピーカの音量 [アドレス 7]
ブザー	SW1 0 1~8	音量 OFF 1(最小)~8(最大)	[SW1:9~F]時 有効 ※7
音声	9∼F	EEPROM 設定 音声スピーカの音量 [アドレス 7]有効	0(OFF) 1(最小)~8(最大)

※7 上位コマンドにより音量制御を行う場合、事前に SW1 を【9】~【F】のいずれかに設定します。 パネル基板 SW1 の音量が 0 (OFF) の場合は、ハード的な音量指定となるので、他のパラメータに関係なくブザー鳴動しません。

2) コマンド制御によるブザー鳴動条件

コマンド別にブザー/音声の鳴動条件を示す。

①表示&出力状態コマンド

	ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定							
対象		ブザー音 有効/無効 [アドレス 1] ※ 1	スピーカ音量 [アドレス 7] ※2	ブザー&ランプ 音声再生 回数(1) [アドレス 2] [アドレス 4]		コマンド受信時 ブザー鳴動		
	入	OFF	0			×		
	/\	ON	1~8	0 以外 (時間指定)	1	0		
ブザー	出	OFF	0			×		
		ON	1~8		1	0		
	エラー	OFF	0			×		
	エノー	ON	1~8			0		
	入	OFF	0			×		
	人	ON	1~8			0		
音声	出	OFF	0	月辛 ※9	意 ※3	×		
目 戸	Щ	ON	1~8	仕息 ※3 1		0		
	エラー	OFF	0			×		
		ON	1~8			0		

^{※1} アドレス1の「ブザー音 有効/無効」が OFF (無効) の場合は、他のパラメータに関係なくブザー鳴動しません。

- ※2 下表<音量>参照:メインアンテナパネル基板 SW1に依存します。
- ※3 「音声」選択時、「ブザー&ランプ時間の倍率」の設定はブザー鳴動動作には影響しません。

<音量>

<u> </u>			
音の選択	音	量ボリューム	ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定
(ブザー/音声) [アドレス 1]	メインアンテナ [パネル基板 SW1]		音声スピーカの音量 [アドレス 7]
ブザー	SW1 0 1~8	音量 OFF 1(最小)~8(最大)	[SW1:9~F]時 有効 ※4
音声	9∼F	EEPROM 設定 音声スピーカの音量 [アドレス 7] 有効	0(OFF) 1(最小)~8(最大)

※4 上位コマンドにより音量制御を行う場合、事前に SW1 を【9】~【F】のいずれかに設定します。 パネル基板 SW1 の音量が 0 (OFF) の場合は、ハード的な音量指定となるので、他のパラメータに関係なくブザー鳴動しません。

②音声&ランプ制御コマンド

■制御モードのパラメータ(音量制御、鳴動時間/ランプ点灯時間)が「無効」の場合

※ 各パラメータについては5.4節「音声&ランプの制御」を参照してください。

ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定				コマンドパラメータ					コマン ド受信
音の選択 [アドレス 1]	ブザー& ランプ 制御時間 [アドレス 2]	音声再生 回数(1) [アドレス 4]	音量制御	音量 [0~8] ※1	時間制御	時間	音種	ランプ 制御	時 ブザー 鳴動
	0	1	無	/	無	/		無	×
ブザー	O	1	無 効	/	無 効	/	パラ	有	×
	0以外	1	完♪	/	忠⊋	/	フメ	無	0
	(時間指定)	1	参 臣		参 EI	/ /	ĺ	有	0
	0		照B	/	照B	/	タ	無	0
文士	0	1	(↓EEPROM 定参照)	/	(↓EEPROM: 定参照)		指定	有	0
音声	0以外	1	<u> </u>	/	<u> </u>	/	指定音	無	0
	(時間指定)		設	/	設		·	有	0

^{※1} 下表<音量>参照:メインアンテナパネル基板 SW1に依存します。

■制御モードのパラメータ(音量制御、鳴動時間/ランプ点灯時間)が「有効」の場合

※ 各パラメータについては5.4節「音声&ランプの制御」を参照してください。

ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定			コマンドパラメータ					コマン ド受信	
音の選択 [アドレス 1]	ブザー& ランプ 制御時間 [アドレス 2]	音声再生 回数(0/1) [アドレス 4]	音量制御	音量 [0~8] ※2	時間制御	時間	音種	ランプ制御	時 ブザー 鳴動
		/		0			•	無	×
						0	パラ	有	×
				0以外		U	メ	無	×
			有効	0 5571	有効		Î	有	×
			効	0	効		タ	無	×
				0		0以外	指定音	有	×
				0 101 44		※ 3	音	無	0
				0以外				有	0

※2 下表<音量>参照:メインアンテナパネル基板 SW1 に一部依存します。

※3 指定時間分、繰り返し鳴動・点灯を行います。

<音量>

<u>``` </u>			
音の選択	音	量ボリューム	ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定
(ブザー/音声) [アドレス 1]	メインアンテナ [パネル基板 SW1]		音声スピーカの音量 [アドレス 7]
ブザー	SW1 0 1~8	音量 OFF 1(最小)~8(最大)	[SW1:9~F]時 有効 ※4
音声	9∼F	EEPROM 設定 音声スピーカの音量 [アドレス 7]有効	0(OFF) 1(最小)~8(最大)

 $\frac{8}{4}$ 上位コマンドにより音量制御を行う場合、事前に SW1 を $\mathbb{C}[9]$ ~ $\mathbb{C}[F]$ のいずれかに設定します。

3.2 ランプ出力

ゲートアンテナでは RF タグを持ってゲートを通過した際にランプが点灯します。 ※ゲート専用設定の「通過判定モード」を有効とした場合

ランプ制御の手段は以下のとおりです。

	制御方法	基本仕様	
1)	自動読み取りモード	RFタグ読み取りと通過判定モードに連動し	て 点灯する
	(連続インベントリモード等)		
2)	コマンド制御	表示&出力状態コマンド	5.3 項 参照
	(コマンドモード) ※1	EEPROM 設定に依存して動作する	5.5 頃 参照
		音声&ランプ制御コマンド	
		コマンドのパラメータ設定に依存して動	5.4 項 参照
		作する ※2	

^{※1} RF タグ検出時に自動で鳴動させない場合、ゲートアンテナ専用設定の「通過判定時のブザー/ランプ制御」「タグ読取時のブザー/ランプ制御」設定を「OFF」にします。

以下にランプの点灯条件を示します。

1) タグ検出時のランプ点灯条件(自動読み取りモード)

①自動読み取りモード別対応表

「一」: 任意の設定

制御方法	ゲートアンテナ専用設定			赤外線センサー	タグ検知時
(動作モード)	入/出/エラー ランプ機能	通過判定時の 入/出ランプ制御	タグ読取時の ランプ制御	による 入出判断	ランプ点灯
	OFF	1	-	無し	×
	Off	1	-	有り	×
	J	OFF	OFF	無し	×
UHF 連続インベントリ UHF 連続インベントリ				有り	×
リード		ON We	OFF	無し	×
	ON	ON ※3		有り	0
		_	ON ※3	無し	0
			ON %5	有り	0

※3 タグ読取時のランプ制御によるランプ点灯は、「入」のランプ点灯設定で点灯します。 自動読み取りモード時のブザー鳴動とランプ点灯については、以下の条件で動作します。 通過判定時の入/出ランプ制御については、

「5.27.2 タグ通過判定モード用パラメータ設定コマンド」のパラメータ bit3/bit4 を有効にすることにより連動した動作をします。

タグ読取時のランプ制御については、

「5.27.2 タグ通過判定モード用パラメータ設定コマンド」のパラメータ bit5 を有効にすることにより連動した動作をします。

^{※2} コマンドパラメータにより、EEPROM 設定を参照させることも可能です。

②その他の点灯条件(自動読み取りモード動作時)

	ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定	タグ検知時	
	ランプ設定 [アドレス 2 ,3]	ブザー&ランプ 制御時間 [アドレス 2]	ランプ点灯
入	OFF(消灯)		×
人	ON(点滅/点灯/フラッシング)		0
Ш	OFF(消灯)	0 以外	×
出	ON(点滅/点灯/フラッシング)	(時間指定)	0
	OFF(消灯)		×
エラー	ON(点滅/点灯/フラッシング)		×

2) コマンド制御によるランプ点灯条件

コマンド別にランプの点灯条件を示す。

①表示&出力状態コマンド

	ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定	コマンド受信時		
	ランプ設定 [アドレス 2 ,3]	ブザー&ランプ 制御時間 [アドレス 2]	ランプ点灯	
入	OFF(消灯)		×	
人	ON(点滅/点灯/フラッシング)		0	
出	OFF(消灯)	0 以外	×	
Щ	ON(点滅/点灯/フラッシング)	(時間指定)	0	
エラー	OFF(消灯)		×	
エノー	ON(点滅/点灯/フラッシング)		Ō	

②音声&ランプ制御コマンド

■制御モードのパラメータ(音量制御、鳴動時間/ランプ点灯時間)が「無効」の場合

※ 各パラメータについては5.4節「音声&ランプの制御」を参照してください。

ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定			コマンドパラメータ					コマン ド受信	
音の選択 [アドレス 1]	ブザー& ランプ 制御時間 [アドレス 2]	音声再生 回数(1) [アドレス 4]	音量制御	音量 [0~8]	時間制御	時間	音種	ランプ制御	時 ランプ 点灯
-Y. 11.	0	1	(EE		(EE		パ	無有	×
ブザー	0 以外 (時間指定)	1	無 (EEPROM		無 (EEPROM		ラメー	無有	×
	0		- 74				タ指力	無有	×
音声	0以外(時間指定)	1	設定参照)		設定参照)		指定音	無有	×

■制御モードのパラメータ(音量制御、鳴動時間/ランプ点灯時間)が「有効」の場合

※ 各パラメータについては5.4節「音声&ランプの制御」を参照してください。

ゲートアンテナ専用 EEPROM 設定			コマンドパラメータ						コマン ド受信
音の選択 [アドレス 1]	ブザー& ランプ 制御時間 [アドレス 2]	音声再生 回数(0/1) [アドレス 4]	音量制御	音量 [0~8]	時間制御	時間	音種	ランプ 制御	時 ランプ 点灯
	/			0			. 0	無	×
						0	パラ	有	×
			<i>→</i>	0 以外	<i>→</i>		Ź	無有	×
			有効		有効		タ	無	×
			7,74	0	,,,,	0以	指字	有	0
				0.014		外	指定音	無	×
\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	/			0以外		※ 1		有	0

※1 指定時間分、繰り返し鳴動・点灯を行う。

3.3 通過判定モード/人数カウント機能

ゲートアンテナに内蔵している赤外線センサーを利用し、ゲートアンテナ間を通過する際の 「通過判定モード(進行方向判断)」や「人数カウント」が可能です。

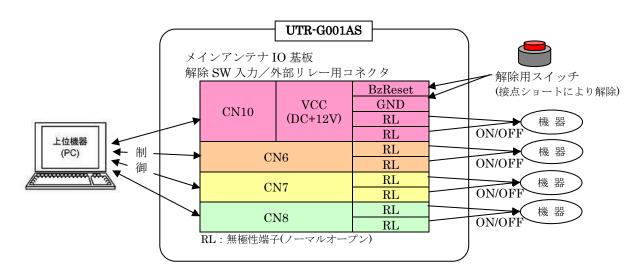
機能		仕様				
通過判定モード	ゲートアンテナ間に2本の赤外線センサーが通っています。					
(進行方向判断)	通過の際、赤外線の遮蔽の	通過の際、赤外線の遮蔽の順序により、進行方向(入・出)を判断します。				
	設定	動作内容				
	無効	センサーの遮蔽に関係なく、読み取った RF タグデ				
		ータを上位に返す。				
	入判定の通知コマンド	入方向通過時のみ読み取った RF タグデータを上位				
	のみ返す	に返す。				
	出判定の通知コマンド	出方向通過時のみ読み取った RF タグデータを上位				
	のみ返す	に返す。				
	入出判定両方の通知コ	入方向、または、出方向に通過時に読み取った RF タ				
	マンドを返す	グデータを上位に返す。				
一、米・カウント		たわり、して一般生で十				
人数カウント	通路毎に入出の通過人数	をガリントする機能です。 能の「有効・無効」設定が可能です。				
	地路母に地地が同かに機	能の「有効・無効」 政定が可能です。				
	[参照]6.11~6.13 EEPRC	OM メモリマップ(アドレス 11~13)				
	※注意					
		ミング(複数人同時、遮蔽時間が長いなど)によって				
	は多少の誤差が生じる場	合があります。				

3.4 外部リレー出力

ゲートアンテナでは外部リレー端子を標準装備しており、上位機器からのコマンドで、リレー接点の ON/OFF 制御を行うことができます。

外部リレーを使用することで、外部に接続する機器(シーケンサ、パトライト、フラッパーゲートなど)へON/OFF 信号を送信することが可能です。

[参照] 6.6 EEPROM メモリマップ (アドレス 6)



- ●リレー出力(CN10)は、以下の二つの条件でリレー出力が可能です。
 - ・タグの読み取りと連動してリレー出力が可能 (連続出力設定とした場合は、解除スイッチ入力でリレー出力 OFF が可能)
 - ・上位からのコマンドにてリレー出力が可能

<u> 工匠 クラッ</u>	- 1 (C C) + El/3/4 1/10
端子	仕様
CN10	・ゲート専用 EEPROM 設定/外部リレー出力時間 に動作時間を設定可能
	・ゲート専用 EEPROM 設定/外部リレー出力連続動作設定=ON の場合に、
	リレー出力が ON となった後で、解除スイッチを ON することでリレーを
	OFF することが可能
	・ゲート専用 EEPROM 設定/ブザー&ランプ連続動作設定=ON の場合も
	同様に、解除スイッチを ON することで連続出力を OFF することが可能
	・上位機器からのコマンド制御が可能

- ●リレー出力(CN6、CN7、CN8)は、以下の条件でリレー出力が可能です。
 - ・上位からのコマンドにてリレー出力が可能

端子	仕様
CN6~CN8	上位機器からのコマンド制御が可能
	解除スイッチではリレーOFF しません。

第4章 コマンド一覧

本章では、ゲートアンテナの専用コマンドについて説明します。 汎用のリーダライタ制御コマンド、リーダライタ設定コマンド、RF タグ通信コマンドについては、「UTR-S201 シリーズ通信プロトコル説明書」を参照ください。

4.1 RFID ゲートコマンド一覧

以下の通信フォーマットに従い、ゲートアンテナに対してコマンドの送受信を行います。 本体電源投入後、ブートアップのため一定時間通信不可の状態(TCP/IP 接続:約5秒、USB接続:約2秒)となります。

ブザー鳴動&ランプ点灯(メイン IO 基板上 LD3 緑点灯)以降、コマンドアクセス可能です。

■通信フォーマット

ラベル	STX	アドレス	コマンド 'G'	データ長	データ部	ETX	SUM	CR
バイト数	1	1	1	1	0~255	1	1	1
データ	02h	00h	47h	**h	**h · · ·	03h	**h	0Dh

※ コマンド'G': ゲートに関するコマンド。送信データの1バイト目:詳細コマンド

■コマンド一覧

参照項	コマンド名		詳細コマンド (5 バイト目)
<u>5.1.1</u>	ゲート動作モード	取得	00h
<u>5.1.2</u>		設定	20h
<u>5.2.1</u>	EEPROM データ	取得	01h
5.2.2		設定	21h
<u>5.3.1</u>	表示&出力状態	取得	$08\mathrm{h}/02\mathrm{h}$
<u>5.3.2</u>		実行	$26\mathrm{h}/22\mathrm{h}$
<u>5.4</u>	音声&ランプの制御	実行	$2\mathrm{Ah}$
<u>5.5</u>	外部リレー解除スイッチ/各種モード状 態の読み取り	取得	03h
<u>5.6</u>	赤外線センサー状態の読み取り	取得	04h
<u>5.7.1</u>	カウントの動作モード	取得	06h
<u>5.7.2</u>		設定	23h
<u>5.8.1</u>	カウント値の状態	取得	$0\mathrm{Bh}\diagup07\mathrm{h}$
<u>5.8.2</u>		設定	28h/24h
<u>5.9</u>	カウント値の送信タイマリセット	設定	25h
5.10.1	電子ボリューム値の状態	取得	0Ch
5.10.2	(音声スピーカ音量)	設定	29h
<u>5.11</u>	IO 基板 ROM バージョンの読み取り	取得	90h
<u>5.12</u>	機種名の取得	取得	93h
5.13	カウント値の自動送信 (レスポンスのみ)	_	81h
5.14	サブ IO 基板 ROM バージョンの取得	取得	42h
<u>5.15</u>	アンテナ接続本数の読み取り	取得	47h
<u>5.16</u>	ランプ常時点灯モードの制御	実行	2Bh
5.17	赤外線センサー遮蔽情報送信 (レスポンスのみ)	_	84h
<u>5.18</u>	メンテナンスモードの読み取り	取得	85h
<u>5.19</u>	メンテナンスモードの状態通知	実行	86h

4.2 インターフェースコマンド一覧

以下の通信フォーマットに従い、インターフェース基板に対してコマンドの送受信を行います。本体電源投入後、ブートアップのため一定時間通信不可の状態(TCP/IP 接続:約5秒、USB接続:約2秒)となります。

ブザー鳴動&ランプ点灯(メイン IO 基板上 LD3 緑点灯)以降、コマンドアクセス可能です。

■通信フォーマット

ラベル	STX	アドレス	コマンド 'E'	データ長	データ部	ETX	SUM	CR
バイト数	1	1	1	1	$0\sim\!255$	1	1	1
データ	02h	00h	45h	**h	**h · · ·	03h	**h	0Dh

※ コマンド'E': インターフェースに関するコマンド。

送信データの1バイト目:詳細コマンド

■コマンド一覧

参照項	コマンド名		コマンド (3 バイト目)	詳細コマンド (5 バイト目)
5.20.1	インターフェースボードの動作モード	取得	45h	00h
5.20.2	インターフェースボードの動作モード	設定	45h	01h
5.21.1	インターフェースの各パラメータ	取得	45h	03h
5.21.2	インターフェースの各パラメータ	設定	45h	04h
5.22	インターフェースボード MAC アドレス	取得	45h	05h
5.23	リスタート	実行	45h	0Ah
5.24	インターフェースボード ROM バージョン	取得	45h	90h
5.25	インターフェースボード機種名	取得	45h	93h
5.26.1	ゲート用:特殊動作モード	取得	45h	A0h
5.26.2	ゲート用:特殊動作モード	設定	45h	A1h
5.27.1	通過判定用パラメータ	取得	45h	A2h
5.27.2	通過判定用パラメータ	設定	45h	A3h
5.28	通過判定通知	通知	6Ch	09h / 0Ah

第5章 コマンドフォーマット

本章では、各コマンドのフォーマットについて説明します。

5.1 ゲート動作モードコマンド

ゲート動作モードの取得、設定の書き込みを行います。

5.1.1 ゲート動作モードの読み取り

ゲート動作モードの設定を読み取るコマンドです。 「6章 EEPROMメモリマップ」アドレス6上位バイトの設定を読み取ります。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	01h
データ部	1	00h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	02h
データ部	1	00h (詳細コマンド)
ソータ部	1	「6章 EEPROMメモリマップ」 <u>アドレス6</u> 上位バイト
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[NACK レスポンス]

NACK レスポンスが返されることはありません。

[コマンド/レスポンス例]

- コマンド02 00 47 01 00 03 4D 0D
- レスポンス 02 00 30 02 00 00 03 37 0D

5.1.2 ゲート動作モードの書き込み

ゲート動作モードの設定を書き込むコマンドです。
UTR-G001ASではACK 応答は返りますが、コマンドは無効となります。
ユーティリティツール、および EEPROM データコマンドによる設定変更は可能です。
EEPROMへの設定については、「5.2 EEPROMデータコマンド」を参照ください。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容				
STX	1	02h				
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)				
コマンド	1	47h				
データ長	1	02h				
データ部	1	20h (詳細コマンド)				
ノータ部	1	**h 下表パラメータ参照				
ETX	1	03h				
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)				
CR	1	0Dh				

[パラメータ(EEPROMアドレス6上位バイト)]

※詳細仕様は「6.6 アドレス6」を参照ください。

EEPROM (bit)	設定項目	設定内容及び設定値
0	Reserved	Reserved (0)
1		
2	赤外線センサー遮蔽方向	0:順方向
		1: 逆方向
3	Reserved	Reserved (0)
4	Reserved	Reserved (0)
5	Reserved	Reserved (0)
6	Reserved	Reserved (0)
7	Reserved	Reserved (0)

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	01h
データ部	1	20h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[NACK レスポンス]

NACK レスポンスが返されることはありません。

5.2 EEPROM データコマンド

EEPROM 設定値の取得、書き込みを行います。

5.2.1 設定の取得

EEPROM の設定を読み取るコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容				
STX	1	02h				
アドレス	1	$00h(「\underline{2.2} 通信フォーマットの詳細」参照)$				
コマンド	1	47h				
データ長	1	03h				
	1	01h (詳細コマンド)				
	1	取得する EEPROM の先頭アドレス				
データ部		読み込みワード数(1 ワード 16 ビット)				
	1	最大 14 ワードまで取得可能				
		詳細は「 $6章$ EEPROM メモリマップ」を参照ください。				
ETX	1	03h				
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)				
CR	1	0Dh				

[ACK レスポンス]

[ACK V AN							
ラベル名	バイト数	内容					
STX	1	02h					
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)					
コマンド	1	30h (ACK)					
データ長	1	05h~1Fh					
	1	01h (詳細コマンド)					
データ部	1	取得する EEPROM の先頭アドレス					
ノーク印	1	読み込みワード数					
4~31		詳細は「 6 章 $EEPROM$ メモリマップ」を参照ください。					
ETX	1	03h					
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)					
CR	1	0Dh					

[NACK レスポンス]

NACK レスポンスが返されることはありません。

5.2.2 設定の書き込み

EEPROM へ設定を書き込むコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容				
STX	1	02h				
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)				
コマンド	1	47h				
データ長	1	05~1Fh				
	1	21h (詳細コマンド)				
データ部	1	書き込む EEPROM の先頭アドレス				
ノーグ印	1	書き込むワード数(1 ワード 16 ビット)				
	4~31	詳細は「 <u>6 章 EEPROM メモリマップ</u> 」を参照ください。				
ETX	1	03h				
SUM	1	SUM 値(「2.4 SUM の計算方法」参照)				
CR	1	0Dh				

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	01h
データ部	1	21h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[NACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	31h (NACK)
データ長	1	0Ah
データ部	1	<u>エラーコード 1</u> 44h/不正なコマンド(アドレス指定の異常) 07h/コマンド実行エラー(EEPROM への書き込み失敗) 詳細は「UTR-S201 シリーズ通信プロトコル説明書 7.6 項 NACK レ スポンスとエラーコード」を参照ください。
	1	エラーコード 2 詳細は「UTR-S201 シリーズ通信プロトコル説明書 7.6 項 NACK レスポンスとエラーコード」を参照ください。
TMDX/	8	00h~00h
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

5.3 表示&出力状態コマンド

音(音声)、ランプ、状態表示 LED、外部リレーなどの状態取得、設定の書き込みを行います。

5.3.1 ブザー/ランプ/状態表示 LED/外部リレーの状態の読み取り

ブザー、ランプ、状態表示LED、外部リレーの状態を読み取るコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容				
STX	1	02h				
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)				
コマンド	1	47h				
データ長	1	01h				
データ部	1	08h/02h (詳細コマンド) 注) 使用するコマンドにより、レスポンスのフォーマットが異なり ます。				
ETX	1	03h				
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)				
CR	1	0Dh				

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「	2.2 通信	言フォーマットの詳細」参照)	
コマンド	1	30h (A	ACK)		
データ長	1	04h/0)3h		
	1	08h	02h	詳細コマンド	
データ部	1	**h	**h	「 <u>5.3.3 データ部の詳細</u> (2 バイト目)」参照	
ノータ司	1	**h	**h	「 <u>5.3.3 データ部の詳細</u> (3 バイト目)」参照	
	1	**h	_	「 <u>5.3.3 データ部の詳細</u> (4 バイト目)」参照	
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

[NACK レスポンス]

NACK レスポンスが返されることはありません。

[コマンド/レスポンス例]

- コマンド02 00 47 01 08 03 55 0D
- レスポンス 02 00 30 04 08 00 10 00 03 51 0D

5.3.2 ブザー/ランプ/状態表示 LED/外部リレー状態の制御

ブザー、ランプ、状態表示LED、外部リレーを制御するコマンドです。

各モジュールのパラメータ(動作内容)は EEPROM の設定内容が参照され、実行されます。 コマンド制御(音色などパラメータ設定を含む)にてブザー/音声及びランプを制御する場合 は、「5.4 音声&ランプ制御コマンド」を使用してください。

注意) ブザー/ランプ/外部リレー出力について、「5.27.2 タグ通過判定モード用パラメータ設定コマンド」の設定パラメータの bit3~5 のブザーを鳴らす設定にした場合、タグ読取中に上位から本コマンドを送信するとタグ読取イベントが早いので、上位からのコマンドの設定情報が上書され、効かなくなります。上位指示を優先する場合は、設定パラメータの bit3~5 を無効にしてください。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h	02h		
アドレス	1	00h (00h (「2.2 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	47h			
データ長	1	04h/0)3h		
··· 〉 ㅋㅋ	1	26h	22h	詳細コマンド注)使用するコマンドにより、コマンドパラメータのフォーマットが異なります。	
データ部	1	**h	**h	「 <u>5.3.3 データ部の詳細</u> (2 バイト目)」参照	
	1	**h	**h	「 <u>5.3.3 データ部の詳細</u> (3 バイト目)」参照	
	1	**h	_	「 <u>5.3.3 データ部の詳細(4 バイト目)」参照</u>	
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
7: 7/2/17	/ 1/ 1/ 数	P1在
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	01h
データ部	1	26h/22h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[NACK レスポンス]

NACK レスポンスが返されることはありません。

[コマンド/レスポンス例]

- コマンド 02 00 47 04 26 00 00 00 03 76 0D
- レスポンス 02 00 30 01 26 03 5C 0D

5.3.3 データ部の詳細

■データ部(2バイト目)の詳細

ビット (bit)	設定項目	設定内容及び設定値
0	入時のブザー(音声)とランプの出力状態	0: OFF
-		1 : ON
1	出時のブザー(音声)とランプの出力状態	0 : OFF
		1 : ON
2	エラー時のブザー(音声)とランプの出力状	0 : OFF
	態	1 : ON
3	メインアンテナのランプ状態 ※1	0:消灯
		1: 点灯
4	サブアンテナ1のランプ状態 ※1	0:消灯
		1: 点灯
5	Reserved	0 (固定)
6	Reserved	0 (固定)
7	タグ検出状態 (Read Only)	0:検出無し
	(22h/02hコマンド時のみ有効)	1:検出有り

※1: メインアンテナ、サブアンテナに関しては、「6章 EEPROMメモリマップ」 \underline{r} ドレス11を 参照ください。

■データ部(3バイト目)の詳細

設定項	頁目	設定内容及び設定値	
26h/08h	22h/02h	26h/08h	22h/02h
コマンド	コマンド	コマンド	コマンド
LEDパネル基板/入側L	EDの点灯状態	0:消灯	
% 2		1: 点灯	
LEDパネル基板/出側LEDの点灯状態		0:消灯	
% 2		1:点灯	
LEDパネル基板/エラーLEDの点灯状態		0:消灯	
% 2		1: 点灯	
外部リレー出力状態(CN10)		0: OFF	
% 2		1 : ON	
LEDパネル基板/メンテナンスSW状態		0:消灯(SW OF	F 状態)
(Read Only)		1:点灯(SW ON	【 状態)
外部リレー出力(CN6)	Reserved	0: OFF	0
の状態 ※3		1 : ON	
外部リレー出力(CN7)	Reserved	0:OFF	0
の状態 ※3		1 : ON	
外部リレー出力(CN8)	Reserved	0:OFF	0
の状態 ※3		1 : ON	
	26h/08h コマンド LEDパネル基板/入側L ※2 LEDパネル基板/出側L ※2 LEDパネル基板/エラー ※2 外部リレー出力状態(CN ※2 LEDパネル基板/メンラ (Rei 外部リレー出力(CN6) の状態 ※3 外部リレー出力(CN7) の状態 ※3 外部リレー出力(CN8)	コマンド LEDパネル基板/入側LEDの点灯状態 ※2 LEDパネル基板/出側LEDの点灯状態 ※2 外部リレー出力状態(CN10) ※2 外部リレー出力状態(CN10) ※2 LEDパネル基板/メンテナンスSW状態 (Read Only) 外部リレー出力(CN6) Reserved の状態 ※3 外部リレー出力(CN7) Reserved の状態 ※3 外部リレー出力(CN8) Reserved	26h/08h コマンド22h/02h コマンド26h/08h コマンドLEDパネル基板/入側LEDの点灯状態 ※20: 消灯 1: 点灯LEDパネル基板/出側LEDの点灯状態 ※20: 消灯 1: 点灯LEDパネル基板/エラーLEDの点灯状態 ※20: 消灯 1: 点灯外部リレー出力状態(CN10) ※20: 0FF 1: ONLEDパネル基板/メンテナンスSW状態 (Read Only)0: 消灯 (SW OF 1: 点灯 (SW OF 1: ON外部リレー出力(CN6) の状態 ・外部リレー出力(CN7) の状態 ・外部リレー出力(CN8)Reserved 1: ON外部リレー出力(CN8)Reserved 0: OFF 1: ON外部リレー出力(CN8)Reserved 0: OFF

※2: LEDパネル基板に関しては、「6章 EEPROMメモリマップ」 \underline{r} ドレス7を参照ください。 **※3**: 外部リレー出力に関しては、「6章 EEPROMメモリマップ」 \underline{r} ドレス6を参照ください。

■データ部(4バイト目)の詳細 (26h/08hコマンド時のみ有効)

ビット (bit)	設定項目	設定内容及び設定値
0	上位への応答要求 (レスポンス要求) 0:応答を要求する	0:上位ヘレスポンスを返します
	1:応答を要求しない (26hコマンドのみ有効)	1:上位ヘレスポンスを返しません (26hコマンドのみ有効)
1~7	Reserved	0

5.4 音声&ランプの制御

上位制御にてブザー/音声及びランプを制御するコマンドです。

5.4.1 音声&ランプ制御コマンド

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	07h
	1	2Ah (詳細コマンド)
	1	制御モード 「 <u>5.4.2 データ部の詳細</u> (2 バイト目)」参照
	1	音の選択 「 <u>5.4.2 データ部の詳細(3 バイト目)」参照</u>
	1	音量の選択 「 <u>5.4.2 データ部の詳細</u> (4 バイト目)」参照
データ部	1	ランプ制御モード「 <u>5.4.2 データ部の詳細(5 バイト目)」参照</u>
	1	音声&ランプの制御時間(Low:ワードデータの下位側)
		「 <u>5.4.2 データ部の詳細</u> (6 バイト目)」参照
	1	音声&ランプの制御時間(High:ワードデータの上位側)
		「 <u>5.4.2 データ部の詳細</u> (7 バイト目)」参照
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

From Control of		
ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	01h
データ部	1	2Ah (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[NACK レスポンス]

NACK レスポンスが返されることはありません。

[コマンド/レスポンス例]

- コマンド 02 00 47 07 2A 0E 08 04 01 05 00 03 9D 0D
- レスポンス 02 00 30 01 2A 03 60 0D

5.4.2 データ部の詳細

■データ部(2バイト目/制御モード)の詳細

ビット (bit)	設定項目	設定内容及び設定値
0	ブザー/音声制御	00:制御しない
		01:未使用(Reserved)
1		10:音声を使用
		11:未使用(Reserved)
2	音量制御	0:無効 ※1
		1:有効 ※2
3	鳴動時間/ランプ点灯時間	0:無効 ※3
		1:有効 ※4
4~7	未使用	0000:未使用(Reserved)

※1:「0:無効」の場合は、EEPROMメモリに設定されている音量を参照します。

ただし、[5.10 電子ボリューム値 (読み込み先)」に依存します。

※2: 「1: 有効」 の場合は、本コマンドの 4 バイト目の音量を参照します。

※3: 「0:無効」の場合は、EEPROM の内容に設定されている時間を参照します。

※4: $[1: 有効」の場合は、本コマンドの <math>6\sim7$ バイト目の時間を参照します。

■データ部(3バイト目)の詳細

2 バイト目のビット $0\sim1$ が「音声を使用」の場合に下記の音を鳴らします。

ビット (bit)	設定項目	設定内容及び設定値
0~3	音の選択(音声)	0000: おはようございます。 0001: お疲れ様でした。 0010: いってらっしゃい。 0011: おかえりなさい。 0100: ピンポンパンポン(音階:右上り) 0101: ピンポンパンポン(音階:右下り) 0110: ウー 0111: ピンポンパンポン(音階:右上り) 1000: カウンタまでお戻り下さい。 1001: 不正持ち出しです。カウンタまでお戻り下さい。 1010: カード読取りエラーです。 1011: ここから先は立入禁止です。 1100: ピー 1101: ピッピッピッピッピ 1110: ピピピピピピピ
4~7	未使用	1111 : ピーピピピー 0000 : 未使用(Reserved)

■データ部(4バイト目)の詳細

2 バイト目のビット 2 が「有効」の場合に下記の音量が有効となります。

ビット		
(bit)	設定項目	設定内容及び設定値
0~3	音量の選択	0: OFF 1: 音量小
		~ 8: 音量大
4~7	未使用	0000:未使用(Reserved)

■データ部(5バイト目)の詳細

ビット (bit)	設定項目	設定内容及び設定値
0~1	ランプ制御モード	00h:消灯 01h:点滅 02h:点灯 03h:フラッシング
2~7	未使用	0000:未使用(Reserved)

■データ部(6 バイト目)の詳細

2 バイト目のビット 3 が「有効」の場合に下記の時間が有効となります。

ビット (bit)	設定項目	設定内容及び設定値
0~7	音声&ランプの制御時間	ワードデータの下位側(Low) 単位:×10ms (6,7バイト併用)

■データ部(7バイト目)の詳細

2 バイト目のビット 3 が「有効」の場合に下記の時間が有効となります。

ŀ	ごット (bit)	設定項目	設定内容及び設定値
	0~7	音声&ランプの制御時間	ワードデータの上位側(High)

5.5 外部リレー解除スイッチ/各種モード状態取得コマンド

外部リレーの解除スイッチ、およびゲートアンテナ(アドレス 6)の状態を読み取ります。 外部リレーの解除スイッチについては、「6 章 EEPROM メモリマップ」 $\underline{\mathit{PFLZ}}$ 6(※2)を参照 ください。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	01h
データ部	1	03h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容	
STX	1	02h	
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)	
コマンド	1	30h (ACK)	
データ長	1	03h	
	1	03h (詳細コマンド)	
データ部	1	00h : 解除スイッチ OFF 01h : 解除スイッチ ON	
	1	<u>アドレス 6</u> 上位バイト	
ETX	1	03h	
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)	
CR	1	0Dh	

[NACK レスポンス]

NACK レスポンスが返されることはありません。

[コマンド/レスポンス例]

- コマンド02 00 47 01 03 03 50 0D
- レスポンス 02 00 30 03 03 00 00 03 3B 0D

5.6 赤外線センサーの状態取得コマンド

赤外線センサーの状態を読み取ります。

5.6.1 赤外線センサー状態の読み取り

赤外線センサーの状態を読み取るコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	01h
データ部	1	04h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容	
STX	1	02h	
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)	
コマンド	1	30h (ACK)	
データ長	1	02h	
データ部	1	04h (詳細コマンド)	
ノータ前	1	「5.6.2 データ部の詳細」参照	
ETX	1	03h	
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)	
CR	1	0Dh	

[NACK レスポンス]

NACK レスポンスが返されることはありません。

5.6.2 データ部の詳細

■データ部(2バイト目)の詳細

ビット (bit)	設定項目		設定内容及び設定値
0	通路1	入側の赤外線センサー ※	0: 遮蔽無し 1: 遮蔽有り
1		出側の赤外線センサー ※	0: 遮蔽無し 1: 遮蔽有り
2~7	Reserved		0 (固定)

※赤外線センサー関連情報: アドレス11を参照ください。

5.7 カウントの動作モードコマンド

カウント機能に関する動作モードの取得、設定の書き込みを行います。

- ・人数カウント/タグ読み取りカウント
- ・人数カウント値の1/2設定
- ・カウント値の自動送信モード
- ・タグ検出モード

5.7.1 設定の取得

カウント機能に関する設定内容を読み取るコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	01h
データ部	1	06h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

IACK V NAN	↑ , 1			
ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	30h (ACK)		
データ長	1	07h		
	1	06h (詳細コマンド)		
	_	カウント動作モード1		
	1	6 章 EEPROM メモリマップ」のアドレス 11[下位]を参照ください。		
	-	カウント動作モード2		
	1	「 6 章 EEPROM メモリマップ」の \underline{r} ドレス 11[上位]を参照ください		
	4	カウント動作モード3		
データ部	1	「6章 EEPROM メモリマップ」の <u>アドレス 12</u> [下位]を参照ください。		
	1	カウント動作モード 4		
		「6章 EEPROM メモリマップ」の <u>アドレス 12</u> [上位]を参照ください。		
	-1	カウント動作モード5		
	1	「6章 EEPROM メモリマップ」の <u>アドレス 13</u> [下位]を参照ください。		
	1	カウント動作モード 6		
	1	「6章 EEPROM メモリマップ」の <u>アドレス 13</u> [上位]を参照ください。		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)		
CR	1	0Dh		

[NACK レスポンス]

5.7.2 設定の書き込み

カウント機能に関する設定内容を書き込むコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	07h
	1	23h (詳細コマンド)
	1	<u>カウント動作モード1</u> 「6 章 EEPROMメモリマップ」の <u>アドレス11</u> [下位]を参照ください。
	1	<u>カウント動作モード 2</u> 「 6 章 EEPROM メモリマップ」のアドレス 11[上位]を参照ください。
データ部	1	<u>カウント動作モード3</u> 「 6 章 EEPROM メモリマップ」のアドレス 12[下位]を参照ください。
	1	<u>カウント動作モード 4</u> 「 6 章 EEPROM メモリマップ」のアドレス 12[上位]を参照ください。
	1	<u>カウント動作モード 5</u> 「 6 章 EEPROM メモリマップ」のアドレス 13 [下位]を参照ください。
	1	<u>カウント動作モード 6</u> 「 6 章 EEPROM メモリマップ」のアドレス 13[上位]を参照ください。
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

[III]	MOR * > Mov > 1				
ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	01h			
データ部	1	23h (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	31h (NACK)			
データ長	1	0Ah			
データ部	1	xラーコード 1 07h/コマンド実行エラー(EEPROM への書き込み失敗)			
	9	00h~00h			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

5.8 カウント値の状態コマンド

人数カウント値とタグの読取りカウント値の取得、カウント値の書き込みを行います。 本体の電源を切ると、カウント値はクリアされます。

5.8.1 カウント値の取得

カウント値を読み取るコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	47h			
データ長	1	01h			
データ部	1	0Bh/07h (詳細コマンド)注) 使用するコマンドにより、レスポンスのフォーマットが異なります。			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数		内容				
STX	1	02h	02h				
アドレス	1	00h (「	00h(「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)				
コマンド	1	30h (A	ACK)				
データ長	1	25h/0)Dh				
	1	0Bh	07h	詳細コマ	ンド		
	4	**h	**h	通路1	人数カウント	入側	
	4	**h	**h		(16 進 4 バイト)	出側	
	2	**h	**h		タグ読み取りカウント	入側	
	2	**h	**h		(16 進 2 バイト)	出側	
	4	**h	1	Reserved	(00h)		
データ部	4	**h	1				
	2	**h	1				
	2	**h	1				
	4	**h	-				
	4	**h	1				
	2	**h	1				
	2	**h					
ETX	1	03h	•				
SUM	1	SUM有	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)				
CR	1	0Dh	0Dh				

[NACK レスポンス]

5.8.2 カウント値の書き込み

カウント値を書き込むコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数		内容			
STX	1	02h	02h			
アドレス	1	00h (「	Oh (「 <u>2.2 通信フォーマットの詳細</u> 」参照)			
コマンド	1	47h	47h			
データ長	1	25h/0	Dh			
	1	28h	24h	詳細コマ	ンド	
	4	**h	**h	通路 1	人数カウント	入側
	4	**h	**h		(16 進 4 バイト)	出側
	2	**h	**h		タグ読み取りカウント	入側
	2	**h	**h		(16 進 2 バイト)	出側
	4	**h	_	Reserved	(00h)	
データ部	4	**h	-			
	2	**h	-			
	2	**h	-			
	4	**h	-			
	4	**h	-			
	2	**h	-			
	2	**h	1			
ETX	1	03h				
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)				
CR	1	0Dh	0Dh			

[ACK レスポンス]

[IICII · · · · ·	MOR PANISAL				
ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	01h			
データ部	1	28h/24h (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

[NACK レスポンス]

5.9 カウント値の送信タイマリセットコマンド

「送信間隔毎に送信」に設定している場合に、時間計測用の内部カウント値をリセットする 目的で使用します。

「6章 EEPROMメモリマップ」のアドレス12を参照ください。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	47h			
データ長	1	01h			
データ部	1	25h (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1)2h		
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	30h (ACK)		
データ長	1	01h		
データ部	1	25h (詳細コマンド)		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 $\underline{2.4~SUM}$ の計算方法」参照)		
CR	1	0Dh		

[NACK レスポンス]

5.10 電子ボリューム値の状態コマンド

電子ボリューム値の取得と設定を行います。

電子ボリュームを設定するには「6章 EEPROMメモリマップ」のアドレス7を参照ください。

5.10.1 音声スピーカ音量の読み取り

設定された音量レベルを読み取るコマンドです。

電子ボリューム(LEDパネル基板)の調整値により、読み込み先が異なります。

	電子ボリューム値	内容
	0~8	電子ボリュームの値を読み込む
ĺ	9∼F	EEPROMのアドレス7の下位バイトを読み込む

[コマンド]

[-, , ,]				
ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	47h		
データ長	1	01h		
データ部	1	Ch(詳細コマンド)		
ETX	1	Bh		
SUM	1	UM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)		
CR	1	0Dh		

[ACK レスポンス]

[11011 11011			
ラベル名	バイト数	内容	
STX	1	02h	
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)	
コマンド	1	30h (ACK)	
データ長	1	02h	
データ部	1	OCh (詳細コマンド)	
	1	「6章 EEPROM メモリマップ」の <u>アドレス 7</u> [下位]を参照ください。	
ETX	1	03h	
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)	
CR	1	0Dh	

[NACK レスポンス]

5.10.2 音声スピーカ音量の書き込み

設定する音量レベルを書き込むコマンドです。

電子ボリューム(LED パネル基板)の調整値が「 $9\sim F$ 」の時、有効となります。

電子ボリューム値	内容
0~8	電子ボリューム値(LEDパネル基板)が有効となる
9∼F	EEPROMのアドレス7に設定された値が有効となる

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容	
STX	1	02h	
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)	
コマンド	1	47h	
データ長	1	02h	
データ部	1	29h (詳細コマンド)	
ノーグ司	1	「6章 EEPROM メモリマップ」の <u>アドレス7</u> [下位]を参照ください。	
ETX	1	03h	
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)	
CR	1	0Dh	

[ACK レスポンス]

[11011 + >,		
ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	01h
データ部	1	29h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

ラベル名	バイト数	内容	
STX	1	02h	
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)	
コマンド	1	31h (NACK)	
データ長	1 0Ah		
データ部	1	xラーコード 1 07h/コマンド実行エラー(EEPROM への書き込み失敗)	
	9	00h~00h	
ETX	1 03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)	
CR	1	0Dh	

5.11 IO 基板 ROM バージョン取得コマンド

メイン IO 基板の ROM バージョンを取得します。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	01h
データ部	1	90h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	$00h$ (「 $\underline{2.2}$ 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	0Ah			
	1	90h (詳細コマンド)			
データ部	1	メインバージョン情報表示(アスキー文字)※1			
ノータ部	2	サブバージョン情報表示(アスキー文字)※1			
	6	コメント[現状更新した日付など] ※1			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

※1:例) バージョンの見方

データ部の $2\sim10$ バイト目が「 100130921 」の場合

メインバージョン : 1 サブバージョン : 00 コメント : 130921

「バージョン:1.00、2013年9月21日作成」という意味になる。

[NACK レスポンス]

5.12 機種名の取得コマンド

機種名を取得します。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	01h
データ部	1	93h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	30h (ACK)		
データ長	1	0Ah		
データ部	1	93h (詳細コマンド)		
ノータ前	9	機種名(アスキー文字列)※1		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)		
CR	1	0Dh		

※1:例)機種名の見方

UTR-G001ASの場合

データ部の2~10バイト目が「 \underline{U} \underline{G} $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{1}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{1}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{0}$ $\underline{1}$ $\underline{0}$ $\underline{0$

[NACK レスポンス]

5.13 カウント値の自動送信コマンド(レスポンスのみ)

人数カウントとタグ読み取りカウントを、ゲート側から上位側へ非同期に自動送信するモードです。

「6章 EEPROMメモリマップ」の \underline{r} ドレス12[下位 bit0~3]が、「0000」以外の場合に上位 側へデータが送信されます。

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	47h			
データ長	1	25h			
	1	81h	詳細コマ	ンド	
	4	**h	通路1	人数カウント	入側
	4	**h		(16 進 4 バイト)	出側
	2	**h		Reserved (00h)	
	2	**h		Reserved (00h)	
S	4	**h	Reserved	(00h)	
データ部	4	**h			
	2	**h			
	2	**h			
	4	**h			
	4	**h			
	2	**h			
	2	**h			
ETX	1	03h		the transfer of the transfer o	
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4</u>	SUM の計	<u>算方法</u> 」参照)	
CR	1	0Dh			

※データは、LSBファースト(下位バイトから送信)で送信されます。

例) 通路1の人数カウントについて

[1].入側「2」/出側「1」の場合

02h 00h 00h 00h/01h 00h 00h 00h (データ部のみ表記)

[2].入側「10000」/出側「5000」の場合

10h 27h 00h 00h/88h 13h 00h 00h (データ部のみ表記)

5.14 サブ IO の ROM バージョンの取得コマンド

対象アンテナのサブ IO 基板の ROM バージョンと機種名を取得します。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	47h
データ長	1	02h
	1	42h (詳細コマンド)
データ部	1	<u>対象アンテナ</u> 01h:メイン (メイン IO 基板内蔵) 02h:サブ
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	13h			
	1	42h (詳細コマンド)			
データ部	9	サブ IO 基板の ROM バージョン(アスキー文字列) ※1			
	9	サブ IO 基板の機種名(アスキー文字列) ※2			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

※1:例)ROMバージョンの見方

データ部の2~10バイト目が「100130921」の場合、

メインバージョン : 1 サブバージョン : 00 コメント : 130921

「バージョン:1.00、2013年9月21日作成」という意味になる。

※2:例)機種名の見方 UTR-G001ASの場合

データ部の $11\sim19$ バイト目が「 $\underline{U}\underline{G}\underline{0}\underline{0}\underline{1}\underline{S}$ ___」の場合、「 $U\underline{G}001S$ 」となる。

(空白部分は半角スペース「20h」を示します。)

	.4.4 > .1			
ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	31h (NACK)		
データ長	1	0Ah		
データ部	1	エラーコード 1 07h/コマンド実行エラー [発生条件] ・サブ IO 基板と通信不可の場合 (制御ケーブルの結線不備など) ・コマンドパラメータに不整合がある場合 (未接続アンテナの選択など)		
	9	00h~00h		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)		
CR	1	0Dh		

5.15 アンテナ接続本数取得コマンド

アンテナの接続状態を取得します。

起動時のアンテナ間通信により取得したステータス (本体メモリに保持されたデータ) を併せて返します。

ステータスは本体電源再起動によりクリアされます。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	$00h$ (「 $\underline{2.2}$ 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	47h			
データ長	1	01h			
データ部	1	47h (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	06h			
	1	47h (詳細コマンド)			
		アンテナの接続状態			
	-1	bit0			
	1	bit1 0: サブ未接続 1: サブ接続			
		bit2~bit7 未使用 (0 が返る)			
		ステータス [メイン]			
データ部	1	注)起動時のアンテナ間通信により取得したステータスです			
, , , HI		本体電源再起動によりステータスはクリアされます(→01h)			
		01h: 保存データ無し			
	1	ステータス [サブ] (データ部3バイト目と同じ)			
	1	Reserved (00h)			
	1	Reserved (00h)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

ラベル名	バイト数	内容				
STX	1	02h				
アドレス	1	00h (「2.2 通信フォーマットの詳細」参照)				
コマンド	1	31h (NACK)				
データ長	1	0Ah				
データ部	1	エラーコード 1 07h/コマンド実行エラー				
	9	00h~00h				
ETX	1	03h				
SUM	1	SUM 値(「2.4 SUM の計算方法」参照)				
CR	1	0Dh				

5.16 ランプ常時点灯モードの制御

ランプ常時点灯モードの無効/有効を切り替えるコマンドです。

ランプ常時点灯モードは、電源起動時に「EEPROM アドレス 7/8/9」の設定に従い点灯制御を行いますが、本コマンドを使用することで、電源起動後に EEPROM 設定を変更することなく一時的に「ランプ常時点灯モードの無効/有効」を切り替えることができます。

本コマンドで有効にした場合のランプ点灯条件は、「EEPROM アドレス 7/8/9」の設定に従います。

※EEPROM 設定が「消灯」に設定されている場合、本コマンドで有効にしてもランプは点灯しません。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	47h			
データ長	1	02h			
	1	2Bh (詳細コマンド)			
データ部	1	ランプ常時点灯モードの制御 0:ランプ常時点灯モード無効 1:ランプ常時点灯モード有効(点灯条件は EEPROM 参照)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	01h			
データ部	1	2Bh (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

[NACK レスポンス]

5.17 赤外線センサー遮蔽情報送信コマンド(レスポンスのみ)

赤外線センサーの遮蔽のON/OFF情報を、ゲート側から上位側へ非同期に送信するモードです。ON/OFFの変化があるタイミングで自動送信します。

「6章 EEPROMメモリマップ」の \underline{r} ドレス12 \underline{r} [下位 bit6]が、「0」以外の場合に上位側へデータが送信されます。

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容				
STX	1	02h				
アドレス	1	00h (「2.2 通信フォーマットの詳細」参照)				
コマンド	1	47h	47h			
データ長	1	05h	05h			
	1	84h	詳細コマンド			
	1	**h	通路 1	赤外線センサー1 (0:OFF、1:ON)	入側	
データ部	1	**h		赤外線センサー2 (0:OFF、1:ON)	出側	
	1	**h		Reserved (00h)	_	
	1	**h		Reserved (00h)	_	
ETX	1	03h				
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)				
CR	1	0Dh				

※データは、LSBファースト(下位バイトから送信)で送信されます。

例) 通路1の人数カウントについて

[1].入側「OFF」/出側「ON」の場合

84h 00h 01h 00h 00h (データ部のみ表記)

[2].入側「ON」/出側「OFF」の場合

84h 01h 00h 00h 00h (データ部のみ表記)

5.18 メンテナンスモードの読み取りコマンド

ゲートのメンテナンスモード情報 (無効/有効) を、ゲート側から上位側へ送信します。 通常は、無効が返ります。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	00h(「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	47h		
データ長	1	01h		
データ部	1	85h (詳細コマンド)		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)		
CR	1	0Dh		

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	00h (「	<u>[2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)	
コマンド	1	47h		
データ長	1	05h		
	1	85h	詳細コマンド	
	1	**h	メンテナンスモード (0:無効、1:有効)	
データ部	1	**h	Reserved (00h)	
	1	**h	Reserved (00h)	
	1	**h	Reserved (00h)	
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)		
CR	1	0Dh		

5.19 メンテナンスモードの状態通知コマンド

ゲートメイン本体のLEDパネル基板上のメンテナンススイッチを長押しした時のメンテナンスモードに入る時(有効)と出る時(無効)にインターフェース基板内へ通知します。

この通知コマンドは、インターフェース基板内で流通する一方通行のコマンドです。また、 上位側へは、送信されません。

[11011 + >	ACK V AND A				
ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「	2.2 通信フォーマットの詳細 」参照)		
コマンド	1	47h			
データ長		05h	05h		
	1	86h	詳細コマンド		
	1	**h	メンテナンスモード (0:無効、1:有効)		
データ部	1	**h	Reserved (00h)		
	1	**h	Reserved (00h)		
	1	**h	Reserved (00h)		
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

5.20 インターフェースボード動作モードコマンド

インターフェースボードの動作モードを取得・設定するコマンドです。

5.20.1 インターフェースボード動作モード取得

インターフェースボードの動作モードを取得するコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	45h			
データ長	1	01h			
データ部	1	00h (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

・USB モード時

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	03h			
	1	00h (詳細コマンド)			
データ部	1	<u>動作モード</u> 00h: USB (UART) モード			
1		Reserved (00h)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

・LAN モード

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h (「2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	0Bh
	1	00h (詳細コマンド)
	1	<u>動作モード</u> 04h : LAN モード
	1	Reserved (00h)
	1	接続情報 0:未接続 1:接続
データ部	2	TCP/IP パラメータ 動作モード bit0 0: クライアントモード 1: サーバーモード DHCP bit1 0: 手動 (IP 指定) 1: 自動 (DHCP) bit2-7 Reserved (0) 接続するポート情報 (LSB から) Server Mode 時は、接続先
EMIX	4	インターフェースボードの IP アドレス(LEB から)
ETX	1	03h CUM 唐([0.4 CUM の計算十分 2 会収)
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

5.20.2 インターフェースボード動作モード設定

インターフェースボードの動作モードを設定するコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	$00h$ (「 $\underline{2.2}$ 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	45h (ACK)
データ長	1	03h
	1	01h (詳細コマンド)
データ部	1	<u>動作モード</u> 00h: USB (UART) モード 04h: LAN モード
	1	Reserved (00h)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	01h
データ部	1	01h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

5.21 インターフェースの各パラメータコマンド

インターフェースボードの各種パラメータを取得・設定するコマンドです。

5.21.1 インターフェースの各パラメータ取得

インターフェースボードの各種パラメータを取得するコマンドです。

[コマンド]

= 324	バイト	内容
ラベル名	数	
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	45h
データ長	1	02h
	1	03h (詳細コマンド)
データ部		取得パラメータの種別
) / FB	1	01h: USB(UART)パラメータ
		04h: TCP/IP パラメータ
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)
CR	1	0Dh

• 01h : USB (UART)

USB (UART) のパラメータを取得します。

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	04h
	1	03h (詳細コマンド)
	1	01h パラメータ種別
		USB(UART)のパラメータ
		bit0-3 <u>通信スピード</u> <u>※</u> 1
		0:自動(R/Wの通信スピードに合わせる)
		1:9600bps
		2:19.2kbps
		3:38.4kbps
		4:57.6kbps
		5: 115.2kbps
~		bit4-5 <u>パリティ</u>
データ部	2	0:パリティなし
		1:奇数
		2:偶数
		bit6-7 Reserved (0)
		bit8-11 <u>FirstSpeed</u> **2
		0: 19.2kbps
		1: 9600bps 2: 19.2kbps
		3: 38.4kbps
		4: 57.6kbps
		5: 115.2kbps
		bit12-15 Reserved (0)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)
CR	1	0Dh

- ※1 インターフェースボードが RW 及び上位機器と通信するときに使用する通信スピード の設定です。
 - この設定は変更しないでください。通信ができなくなる場合があります。
- ※2 「通信スピード」を『自動』に設定した場合、インターフェースボードがリーダライタ モジュールの通信速度を自動検索しますが、自動検索を開始する通信速度を選択します。

• 04h : TCP/IP

TCP/IP 用のパラメータを取得します。

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	$00h(「\underline{2.2} 通信フォーマットの詳細」参照)$
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	1Bh
	1	03h (詳細コマンド)
	1	04h パラメータ種別
		TCP/IP パラメータ
		動作モード
		bit0 0: クライアントモード
	1	1:サーバーモード
	1	<u>DHCP</u>
		bit1 0:手動(IP 指定)
データ部		1:自動(DHCP)
		bit2-7 Reserved (0)
	4	ネットマスク(LSB から)
	2	インターフェースボードのポート番号(LSB から)
	4	インターフェースボードの IP アドレス(LSB から)※1
	2	接続先のポート番号(LSB から使用)※2
	4	接続先の IP アドレス(LSB から使用)※2
	4	ゲートウェイの IP アドレス(LSB から)
	4	DNS サーバーの IP アドレス (LSB からから)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

※1: DHCP を使用しない場合(手動)有効

※2 : Client モード時有効

5.21.2 インターフェースの各パラメータ設定

インターフェースボードの各種パラメータを設定するコマンドです。

· 01h : USB (UART)

USB (UART) のパラメータを設定します。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	45h
データ長	1	04h
	1	04h (詳細コマンド)
	1	01h パラメータ種別
		USB (UART) のパラメータ
		bit0-3 <u>通信スピード</u>
		0:自動 (R/W の通信スピードに合わせる)
		1:9600bps
		2:19.2kbps
		3:38.4kbps
		4:57.6kbps
		5: 115.2kbps[デフォルト固定]
		bit4-5 <u>パリティ</u>
データ部		0:パリティなし
	2	1: 奇数
		2:偶数
		bit6-7 Reserved (0)
		bit8-11 <u>デフォルトスピード</u>
		0: 19.2kbps 1: 9600bps
		2: 19.2kbps
		3: 38.4kbps
		4: 57.6kbps
		5: 115.2kbps[デフォルト固定]
		bit12-15 Reserved (0)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

ラベル名	バイト数	内容	
STX	1	02h	
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)	
コマンド	1	30h (ACK)	
データ長	1	02h	
データ部	1	04h (詳細コマンド)	
ノータ司	1	01h パラメータ種別	
ETX	1	03h	
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)	
CR	1	0Dh	

• 04h : TCP/IP

TCP/IP 用のパラメータを設定します。

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	45h
データ長	1	1Bh
	1	04h (詳細コマンド)
	1	04h パラメータ種別
		TCP/IP パラメータ
		動作モード
		bit0 0: クライアントモード
	1	1:サーバーモード
	1	<u>DHCP</u>
		bit1 0:手動(IP 指定)
データ部		1:自動(DHCP)
		bit2-7 Reserved (0)
	4	ネットマスク(LSB から)
	2	インターフェースボードのポート番号 (LSB から)
	4	インターフェースボードの IP アドレス(LSB から)※1
	2	接続先のポート番号(LSB から使用)※2
	4	接続先の IP アドレス(LSB から使用)※2
	4	ゲートウェイの IP アドレス(LSB から)
	4	DNS サーバーの IP アドレス (LSB からから)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

※1: DHCP を使用しない場合(手動)有効

※2: Client モード時有効

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	02h
データ部	1	04h (詳細コマンド)
ノータ司	1	04h パラメータ種別
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

5.22 インターフェースボードの MAC アドレス取得コマンド

インターフェースボードの MAC アドレスを取得するコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	$00h$ (「 $\underline{2.2}$ 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	45h
データ長	1	01h
データ部	1	05h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	07h
一	1	05h (詳細コマンド)
データ部	6	MACアドレス (LSBから)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

レスポンスの例

・ 02 00 30 07 05 <u>11 22 33 44 55 66</u> 03 SUM 0D MAC アドレス : 11-22-33-44-55-66

5.23 インターフェースボードのリスタートコマンド

インターフェースボードのみリスタートさせるコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	45h			
データ長	1	01h			
データ部	1	OAh (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	01h			
データ部	1	OAh (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

5.24 インターフェースボードの ROM バージョン取得コマンド

インターフェースボードの ROM バージョンを取得するコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	45h			
データ長	1	01h			
データ部	1	90h (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	0Ah			
データ部	1	90h (詳細コマンド)			
ノータ部	9	インターフェースボード ROM バージョン(アスキー文字列)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

5.25 インターフェースボードの機種名取得コマンド

インターフェースボードの機種名を取得するコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	45h			
データ長	1	01h			
データ部	1	93h (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	30h (ACK)			
データ長	1	0Ah			
データ部	1	93h (詳細コマンド)			
ノーグ部	9	インターフェースボードの機種名(アスキー文字列)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

5.26 ゲート用:特殊動作モードコマンド

インターフェースボードの特殊動作モード「タグ通過判定モード」を取得・設定するコマンドです。

5.26.1 タグ通過判定モードの取得

インターフェースボードの特殊動作モード「タグ通過判定モード」を取得するコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「2.2 通信フォーマットの詳細」参照)			
コマンド	1	45h			
データ長	1	01h			
データ部	1	A0h (詳細コマンド)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	30h (ACK)	30h (ACK)	
データ長	1	02h		
	1	A0h (詳細コマンド)		
	1	タグ通過判定モードの有効/無効		
		00h:無効	通常のインターフェースモード	
データ部		01h:有効	入判定の通知コマンドのみ返す	
		02h:有効	出判定の通知コマンドのみ返す	
		03h:有効	入出両方の通知コマンドを返す	
		04h: 有効	自動読み取りレスポンスと通知コマンドを返す	
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)		
CR	1	0Dh		

・タグ通過判定モードについて

タグ通過判定モードは、タグの自動読み取りレスポンスを基にゲートを通過したタグを入出 方向とともに判定し、上位に通知を行うモードです。

タグ通過判定モードが有効の場合、上位に対して「<u>5.28 タグ通過判定通知コマンド</u>」を返すようになり、代わりに自動読み取りレスポンスと赤外線センサー遮断情報コマンドを返さなくなります。

例外的にパラメータ 04h の場合は、「5.28 タグ通過判定通知コマンド」を含めすべてのレスポンスを上位に返します。

5.26.2 タグ通過判定モード設定

インターフェース動作モードの設定を書き込むコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h	02h		
アドレス	1	00h(「 <u>2.2 通</u>	信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	45h			
データ長	1	02h			
	1	A1h(詳細コー	マンド)		
		タグ通過判定モードの有効/無効			
	1	00h:無効	通常のインターフェースモード		
データ部		01h : 有効	入判定の通知コマンドのみ返す		
ノーク印		02h:有効	出判定の通知コマンドのみ返す		
		03h:有効	入出両方の通知コマンドを返す		
		04h:有効	自動読み取りレスポンスと		
			通知コマンドを返す		
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	30h (ACK)
データ長	1	01h
データ部	1	A1h (詳細コマンド)
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

5.27 タグ通過判定モード用パラメータコマンド

インターフェースの「タグ通過判定モード」について、パラメータの取得、設定を行います。

5.27.1 タグ通過判定モード用パラメータ取得コマンド

指定したタグ通過判定モードのパラメータを取得するコマンドです。

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容
STX	1	02h
アドレス	1	00h(「 2.2 通信フォーマットの詳細」参照)
コマンド	1	45h
データ長	1	01h
	1	A2h(詳細コマンド)
データ部	1	パラメータ 00h 一般 01h データ検出関連
ETX	1	03h
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)
CR	1	0Dh

·00h:一般

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数		内容		
STX	1	02h			
アドレス	1	00h (「 <u>2</u>	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	30h (A	CK)		
データ長	1	06h			
	1	A2h(韵	(細コマンド)		
	1	00h (サ	ブコマンド)		
		設定パラ	ラメータ		
		bit0	0:RSSI 下限設定無効		
		DILU	1: RSSI 下限設定有効 ※1		
			00:移動体検知無効		
		bit1-2	01:簡易移動体検知有効 ※2		
	1	DILI-Z	10:移動体検知有効 ※2		
			11 : Reserved		
データ部	1	bit3	0:通過判定時、入側の場合ブザーを鳴らさない		
			1:通過判定時、入側の場合ブザーを鳴す ※3		
		bit4	0:通過判定時、出側の場合ブザーを鳴らさない		
		DIUT	1:通過判定時、出側の場合ブザーを鳴す ※3		
		bit5	0:タグ読取時、ブザーを鳴らさない		
			1:タグ読取時、ブザーを鳴らす ※4		
			Reserved (0)		
	1		RSSI 下限閾値(-100 ~ 0[dBm])		
	1	RSSI オフセット値:メインゲート $(0 \sim 100[dBm])$ RSSI オフセット値: サブゲート $(0 \sim 100[dBm])$			
	1				
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)			
CR	1	0Dh			

※1 RSSI 下限値機能について

RSSI 下限値機能はインターフェースボードの機能であり、読み取りデータに対して RSSI 値をチェックし、あらかじめ設定されている RSSI 下限値よりも下回っているタグデータを無視して通過判定を行わないようにする機能です。

※2 移動体検知機能について

移動体検知機能はインターフェースボードの機能であり、読み取りタグデータに対して動きのあるタグ(つまり、移動しながらゲートを通過したタグ)を自動的に探索し、通 過判定を行う機能です。

簡易移動体検知のほうがより多くのタグを判定できますが、移動体検知に比べ誤読が多いモードとなります。

環境要因により精度に差が出ますので、使用する場合はご注意ください。

※3 通過判定時のブザーについて

通過判定時のブザーを鳴らす設定にしている場合、通過判定が行われた際にインターフェースボードが自動的に「5.3.2 ブザー/ランプ/状態表示 LED/外部リレー状態の制御」コマンドを IO 基板に向けて送信します。

コマンドは以下のパラメータで送信されます。

入の場合

入時のブザー(音声)出力状態 : ONメインアンテナのランプ状態 : ONサブアンテナのランプ状態 : ONその他パラメータ : OFF

出の場合

出時のブザー(音声)出力状態 : ONメインアンテナのランプ状態 : ONサブアンテナのランプ状態 : ONその他パラメータ : OFF

※4 タグ読取時のブザーについて

タグ読取時のブザー鳴らす設定にしている場合、タグを読み取ったときに「通過判定時のブザー(入)」と同じコマンドを IO 基板に送信し続けます。

・01h:データ検出関連 [ACK レスポンス]

[ACK レスホ	AUK レスポンス]				
ラベル名	バイト数	内容			
STX	1	02h			
アドレス	1	$00h(「\underline{2.2} 通信フォーマットの詳細」参照)$			
コマンド	1	30h			
データ長	1	11h			
	1	A2h(詳細コマンド)			
	1	01h (サブコマンド)			
		設定パラメータ			
		bit0 Reserved (1)			
		ピーク閾値(RSSI 上限)設定			
		bit1 0:無効			
	1	1:有効 (初期値)			
		静止タグ用 RSSI 閾値設定			
		bit2 0:無効			
		1:有効 (初期値)			
データ部		bit3-7 Reserved (0)			
	1	Reserved (1)			
	1	ピーク閾値 (RSSI 上限閾値) (-100 ~ 0) (初期値 -50)			
	1	Reserved (80)			
	1	静止タグ用 RSSI 閾値(-100 ~ 0)(初期値 -45)			
	2	Reserved (1500)			
	2	Reserved (20)			
	2	Reserved (80)			
	2	Reserved (100)			
	2	Reserved (200)			
ETX	1	03h			
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)			
CR	1	0Dh			

5.27.2 タグ通過判定モード用パラメータ設定コマンド

指定したタグ通過判定モードのパラメータを設定するコマンドです。

·00h:一般

[コマンド]

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	00h (「 <u>2.2</u> 通信フォーマットの詳細」参照)		
コマンド	1	45h		
データ長	1	06h		
	1	A3h (詳細コマンド)		
	1	00h (サブコマンド)		
		設定パラメータ		
		bit0 0: RSSI 下限設定無効		
		1: RSSI 下限設定有効 ※ 1		
		00:移動体検知無効		
		01:簡易移動体検知有効 ※2 bit1-2		
	1	10:移動体検知有効 ※2		
		11 : Reserved		
データ部		bit3 0:通過判定時、入側の場合ブザーを鳴らさない		
		1:通過判定時、入側の場合ブザーを鳴す ※3		
		0:通過判定時、出側の場合ブザーを鳴らさない bit4		
		1:通過判定時、出側の場合ブサーを鳴す※3		
		bit5 0:タグ読取時、ブザーを鳴らさない		
		1:タグ読取時、ブサーを鳴らす ※4		
		bit6-7 Reserved (0)		
	1	RSSI 下限閾値(-100 ~ 0[dBm])		
	1	RSSI オフセット値:メインゲート(0 \sim 100[dBm])		
	1	RSSI オフセット値:サブゲート(0 \sim 100[dBm])		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)		
CR	1	0Dh		

※1 RSSI 下限値機能について

RSSI 下限値機能はインターフェースボードの機能であり、読み取りデータに対して RSSI 値をチェックし、あらかじめ設定されている RSSI 下限値よりも下回っているタグデータを無視して通過判定を行わないようにする機能です。

※2 移動体検知機能について

移動体検知機能はインターフェースボードの機能であり、読み取りタグデータに対して 動きのあるタグ(つまり、移動しながらゲートを通過したタグ)を自動的に探索し、通 過判定を行う機能です。

簡易移動体検知のほうがより多くのタグを判定できますが、移動体検知に比べ誤読が多いモードとなります。

環境要因により精度に差が出ますので、使用する場合はご注意ください。

※3 通過判定時のブザーについて

通過判定時のブザーを鳴らす設定にしている場合、通過判定が行われた際にインターフェースボードが自動的に「5.3.2 ブザー/ランプ/状態表示 LED/外部リレー状態の制御」コマンドを 10 基板に向けて送信します。

コマンドは以下のパラメータで送信されます。

入の場合

入時のブザー(音声)出力状態 : ONメインアンテナのランプ状態 : ONサブアンテナのランプ状態 : ONその他パラメータ : OFF

出の場合

出時のブザー(音声)出力状態 : ONメインアンテナのランプ状態 : ONサブアンテナのランプ状態 : ONその他パラメータ : OFF

※4 タグ読取時のブザーについて

タグ読取時のブザー鳴らす設定にしている場合、タグを読み取ったときに「通過判定時のブザー(入)」と同じコマンドを IO 基板に送信し続けます。

・01h:データ検出関連 [コマンド]

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	$00h(「\underline{2.2} 通信フォーマットの詳細」参照)$		
コマンド	1	45h		
データ長	1	11h		
	1	A3h (詳細コマンド)		
	1	01h (サブコマンド)		
		設定パラメータ		
		bit0 Reserved (1) 3.5		
		1: 0: RSSI 上限設定無効		
	1	bit1 1: RSSI 上限設定有効		
		1:49 0:静止タグ用 RSSI 設定無効		
		bit2 1:静止タグ用 RSSI 設定有効		
		bit3-7 Reserved (0)		
データ部	1	Reserved (1) %5		
	1	RSSI 上限閾値(-100 \sim 0)		
	1	Reserved (80) $\%5$		
	1	静止タグ用 RSSI 閾値 (\cdot 100 \sim 0)		
	2	Reserved (1500) % 5		
	2	Reserved (20) $\%5$		
	2	Reserved (80) $\%5$		
	2	Reserved (100) 35		
	2	Reserved (200) 35		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)		
CR	1	0Dh		

^{※5} 本予約領域を書き換えると、移動体検知処理が正しく動作しなくなる可能性があるので 初期値から書き換えないようにしてください。

[ACK レスポンス]

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	$00h(「\underline{2.2} 通信フォーマットの詳細」参照)$		
コマンド	1	30h (ACK)		
データ長	1	01h		
データ部	1	A3h (詳細コマンド)		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM の計算方法</u> 」参照)		
CR	1	0Dh		

5.28 タグ通過判定通知コマンド

通過判定を行った結果の通知を行うコマンドです。 動作モードの通過判定パラメータが有効の場合のみ通知されます。 レスポンスは自動読み取りモード時の RF タグの読み取りデータと同等ファーマットです。 なお、このコマンドは**インターフェースボードから上位に対して送信され、レスポンスは必要ありません**。

[コマンド] 連続インベントリモード時

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	タグの入出方向 0xF0: 入 0xF1: 出		
コマンド	1	6Ch		
データ長	1	5 + n		
	1	09h(UHF 連続インベントリモードのレスポンス)		
	2	RSSI 値 RF タグからの受信信号強度(dBm)を 10 倍した値がセットされます(符号付き 16 ビット) 1byte 目 : 上位バイト(MSB) 2byte 目 : 下位バイト(LSB)		
データ部	1	ANGLE 値 RF タグからの受信信号の位相(0~180 度)を 16/45 倍した値がセットされます(符号なし 8 ビット)		
	1	n (2-64) ※n: (PC+EPC) のバイト数		
	n	PC+EPC1byte 目 : PC の上位バイト(MSB)2byte 目 : PC の下位バイト(LSB)3byte 目 : EPC(UII)の最上位バイト(MSB) n byte 目 : EPC(UII)の最下位バイト(LSB)		
ETX	1	03h		
SUM	1	SUM 値(「 <u>2.4 SUM</u> の計算方法」参照)		
CR	1	0Dh		

[コマンド] 連続インベントリリードモード時

ラベル名	バイト数	内容		
STX	1	02h		
アドレス	1	<u>タグの入出方向</u> 0xF0: 入		
		0xF1:出		
コマンド	1	6Ch		
データ長	1	7 + n1 + n2 + n3		
	1	0Ah(UHF 連続インベントリリードモードのレスポンス)		
	2	RSSI 値 RF タグからの受信信号強度(dBm)を 10 倍した値がセットされます (符号付き 16 ビット) 1byte 目 : 上位バイト(MSB) 2byte 目 : 下位バイト(LSB)		
	1	byte 日 :		
	1	n1 (2·64) ※n1: PC+EPC のバイト数		
データ部	n1	PC+EPC1byte 目: PC の上位バイト(MSB)2byte 目: PC の下位バイト(LSB)3byte 目: EPC(UII)の最上位バイト(MSB) n1 byte 目: EPC(UII)の最下位バイト(LSB)		
	1	n2 (2·64) ※n2:読み取りデータのバイト数		
	n2	読み取りデータ 1byte 目 : 読み取りデータの最上位バイト(MSB) n2 byte 目 : 読み取りデータの最下位バイト(LSB)		
	1	n3 (0-32) ※n3: TID のバイト数		
	n3	TID データ 1byte 目 : TID の最上位バイト(MSB) n3 byte 目 : TID の最下位バイト(LSB)		
ETX	1	10 byte 日		
	-			
SUM	1	SUM 値(「2.4 SUM の計算方法」参照)		

第6章 EEPROM メモリマップ

本章では、RFID ゲートで使用する EEPROM のメモリマップについて説明します。

EEPROM のメモリマップをアドレス毎に説明します。 EEPROM のアドレスは、ワード単位(1 ワード 16 ビット)で区分けされています。

6.1 アドレス 1

アト	アドレス 初期値(HEX): 09 28				
(1	6bit)	bit	設定項目	設定内容	出荷時設定
1	下	0	入側のブザー音	①音の設定	000
	位		入方向からゲートを通過した際	000 : ピー	
		1	のRFタグ読み取り時に鳴動する	001:ピッピッピッピッ	
			ブザー音を選択します。	010: ピピピピピピピ	
		2		011: ピーピピピー	
				100~111:未使用	
		3	入側のブザー音 有効/無効	②音量の設定	01
			入側のブザー音の有効/無効を選	00:無効 (OFF)	
			択します。	01:有効	
		4			
		5	出側のブザー音	①参照	001
		6	出方向からゲートを通過した際		
		7	のRFタグ読み取り時に鳴動する		
	r		ブザー音を選択します。	Q 4 F7	
	上	0	出側のブザー音 有効/無効	②参照	01
	位	1	出側のブザー音の有効/無効を選		
		0	択します。	(A \(\Display \)	010
		2	エラー時のブザー音	①参照	010
		3	ゲートを通過した際のRFタグ未 読み取り時に鳴動するブザー音		
		4	読み取り時に鳴動するノリー音 を選択します。 ※1		
		5	エラー時のブザー音 有効/無効	(2)参照	00
			エラー時のブザー音の有効/無効		
		6	を選択します。		
		7	音の選択	0:ブザー	0
			ゲートの音源をブザー音/音声	1: 音声	
			のどちらかを選択します。※2		

※1: [関連]タグ検出モード($\underline{\mathit{P}}$ ドレス13[上位 bit0])を参照ください。

※2: アドレス1(ブザー)、またはアドレス3(音声)に設定されている音が鳴動します。

アドレス1 [上位 bit7]	有効となる設定		
0:ブザー	アドレス1に設定された音が有効になります。		
	ブザーの動作時間については、 <u>アドレス2</u> [下位 bit1~7]を参照ください。		
	ブザーの場合、鳴動時間の設定が可能です。		
1:音声	<u>アドレス3</u> の設定音が有効になります。		
	音声の再生回数(0 又は 1回)については、 <u>アドレス4</u> [下位 bit0~3]を参照ください。		
	注)入時、出時、エラー時の各音声を個別に「OFF」にする場合は、 <u>アドレス1</u> の		
	入側、出側、エラー時のブザー音量を「OFF」にします。		

6.2 アドレス 2

アドレス		初期値	(HEX): 24 32		
(16bit)		bit	設定項目	設定内容	出荷時設定
2	下	0	ブザー&ランプ連続動作設定	0 : OFF	0
	位		ブザーおよびランプを連続で	1 : ON	
			動作させるかどうかを選択しま		
			す。 ※1		
		1	ブザー&ランプ時間の	000:0.25s	001
			ベースタイム ※2	001:0.5s	
		-	ブザーおよびランプの動作時間	010: 1.0s	
		2	のベースタイムを選択します。	011:10s	
			1	100~111:未使用	
		3	は、本設定値と「ブザー&ランプ		
			時間の倍率」を乗算した時間とな		
			ります。		
		4	ブザー&ランプ時間の倍率 ※2	0000 : OFF	0011
		5	ブザーおよびランプの動作時間	0001~1111:1~15倍まで可能	
		6	の倍率を入力します。		
	上.	7	Reserved	Reserved (0)	0
	立 位.	1	theserved 赤外線センサーのテストモード	0 : OFF	0
	11/4	1	※3	1 : ON	
		2	入時のランプ設定	000:消灯	001
			入内のアンプログロートを通過した際	001:点滅	001
		3	のRFタグ読み取り時に適用する	010: 点灯	
		4	ランプ点灯方式を選択します。	011:フラッシング	
		5	出時のランプ設定	100~111:未使用	001
		6	出方向からゲートを通過した際	== - /1-22/14	
			のRFタグ読み取り時に適用する		
		7	ランプ点灯方式を選択します。		

※1: 連続動作設定がONの場合、RFタグ読み取り後から動作が解除されるまで、ブザーとランプが連続で動作します。解除するには、本体の電源をOFFにする(再起動時は連続動作する)、または本設定をOFFにする必要があります。

※2:ブザー&ランプを動作させる時間を設定します。

計算式 : [ベースタイム × 倍率]

出荷時設定値 : $0.5s \times 3 = 1.5s$ (1.5sの間、ブザーとランプを動作させる)

※3:設定を「ON」とすると、赤外線センサーの遮蔽時に、LEDパネル基板の各LED(入側LED、出側 LED、エラーLED)が点灯します。赤外線センサーが正常に動作しているか確認する時などに使用してください。

LEDパネル基板に関しては、「6章 EEPROMメモリマップ」アドレス7を参照ください。

設定値	内容
0 : OFF	通路通過時(赤外線センサー反応時)かつ、タグの読み取りがトリガーとなり、
	LEDパネル基板の各LEDが点灯、消灯します。
1 : ON	通路通過時(赤外線センサー反応)のみがトリガーとなり、LEDパネル基板の各
	LEDが点灯、消灯します。

6.3 アドレス 3

アー	ベレス	初期値	(HEX) : FD C0		
(1	6bit)	bit	設定項目	設定内容	出荷時設定
3	下	0	エラー時のランプ	000:消灯	000
	位	-	ゲートを通過した際のRFタグ未	001:点滅	
		1	読み取り時に適用するランプ点	010:点灯	
		2	灯方式を選択します。	011:フラッシング	
		_		100~111:未使用	
		3	Reserved	0	0
		4	入側の音声	0000:おはようございます。	1100
		5	入方向からゲートを通過した際	0001:お疲れ様でした。	
		6	のRFタグ読み取り時に再生する	0010: いってらっしゃい。	
			音声を選択します。	0011:おかえりなさい。	
		7	<u>※アドレス1</u> [上位 bit7]参照	0100:ピンポンパンポン	
	上	0	出側の音声	(音階:右上り)	1101
	位		出方向からゲートを通過した際	0101:ピンポンパンポン	
			のRFタグ読み取り時に再生する	(音階:右下り)	
		1	音声を選択します。	0110: ウー	
		1	<u>※アドレス1</u> [上位 bit7]参照	0111:ピンポンパンポン	
				(音階:右上り) 1000:カウンタまでお戻り下さい。	
				1000: ガワンタまでお戻り下さい。 1001: 不正持ち出しです。	
		2		1001: 小正符ら出してり。 カウンタまでお戻り下さい。	
				1010:カード読取りエラーです。	
				1010: カート記載りエクー しょ。	
				1011: ここがら元は並入禁止です。 1100: ピー	
		3		1100 . ピーリー・1101 : ピッピッピッピッ	
				1110: ピピピピピピピ	
				1111 : ピーピピピー	
		4	エラー時の音声	0000: ピンポンパンポン	1111
		_	ゲートを通過した際のRFタグ未	(音階:右上り)	1111
			読み取り時に再生する音声を選	0001:ピンポンパンポン	
			択します。	(音階:右下り)	
			※ アドレス1[上位 bit7]参照	0010:ウー	
		5		0011: ピンポンパンポン	
				(音階 : 右上り)	
				0100:おはようございます。	
				0101:お疲れ様でした。	
				0110: いってらっしゃい。	
		6		0111:おかえりなさい。	
				1000:カウンタまでお戻り下さい。	
				1001:不正持ち出しです。	
				カウンタまでお戻り下さい。	
				1010:カード読取りエラーです。	
		7		1011:ここから先は立入禁止です。	
				1100:ピー	
				1101: ピッピッピッピッ	
				1110 : ピピピピピピ	
				1111 : ピーピピピー	

注)改良の為、お断りなくメロディICを変更する場合があります。 メロディICが変更となった場合、音声の文言や効果音の種類が変わる可能性があります。

6.4 アドレス 4

ア	アドレス 初期値(HEX): 43 01		(HEX): 43 01		
(16bit)		bit	設定項目	設定内容	出荷時設定
4	下	0	音声再生回数	0001:再生回数1回	0001
	位	1	音の選択「音声」を選択している		
		2	場合の再生する回数です。		
	3 A Reserved				
4 5			Reserved	0	0
		5	通過時の読み取り有効時間の	000:0.25s	000
			ベースタイム ※1	001:0.5s	
			ゲート通過時のRFタグ読み取り	010:1.0s	
		6	有効時間のベースタイムを選択	011:10s	
			します。	100~111:未使用	
ゲート通過時のRFタグ読み取		ゲート通過時のRFタグ読み取り			
7 有効時間は、本設定値と「通過		有効時間は、本設定値と「通過時			
		の読み取り有効時間の倍率」を乗			
算した時間となります。		算した時間となります。			
	上	0	通過時の読み取り有効時間の	0000 : OFF	0011
	位	1	倍率 ※1	0001~1111:1~15倍まで可能	
		2	ゲート通過時のRFタグ読み取り		
		3	有効時間の倍率を入力します。		
		4	赤外線センサー休止時間	00:0.0s	00
			% 2	01:0.5s	
		5	読み取り有効時間が経過した後、	10:1.0s	
		Э	次に赤外線センサーを有効と判	11:2.0s	
			断するまでの時間を選択します。		
6 ブザー&ランプ&リレー		ブザー&ランプ&リレー	1:上位側からのコマンドのみ	1	
	自動制御		自動制御	(上位アプリ制御での動作)	
			ブザー、ランプ、リレーを動作さ		
			せるトリガーの設定を行います。		
			※ 3		
		7	赤外線センサー動作モード	0:入出用	0
			通過方向判断の有無を選択しま		
			す。		
			1	U	

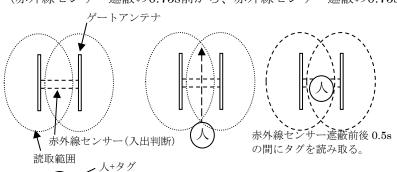
※1: ゲート通過時のRFタグの読み取り有効時間を設定します。

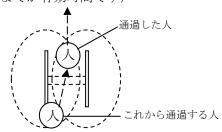
適切な時間を設定する必要があります。

計算式 : [ベースタイム × 倍率]

出荷時設定値 : $0.25s \times 3 = 0.75s$

(赤外線センサー遮蔽の0.75s前から、赤外線センサー遮蔽の0.75s後までが有効時間です)



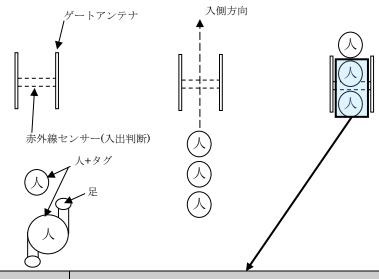


※設定時間が長い場合:5s 赤外線センサー遮蔽後、5sの間に、 まだ通過していない人(タグ所持)が 読取範囲内にいると、タグの読取 カウントに加わってしまう。

※2:連続で人(物)が、ゲートを通過する場合、読み取り有効時間が経過した後、次に赤外線センサーを有効と判断するまでの時間を設定します。

下表の症状が起こる場合は、適切な時間を設定する必要があります。

出荷時設定值:0.0s



設定時間	 判定内容	赤外線セン	サーの状態	入出
灰龙州间	LIVE 14	a	b	判定
0.0秒 の場合	入側に通過しているのに、出側として反応する 人Aの右足が赤外線センサーbを遮蔽している。 人Bの右足が赤外線センサーaを遮蔽する。 人Aの右足が赤外線センサーaを通過する。	遮蔽 ✓ 遮蔽 ✓	進蔽進蔽	入出
	人Bの左足が赤外線センサーbを通過する。 この場合、赤外線センサーをb→aと通過すると 「入」判断となるが、a→bの順に遮蔽したために 「出」判断となってしまう。 赤外線センサーの休止時間が無いため、このよう な症状が起こる可能性がある。	. — ,,,,	上 センサーセンサー	<u>a</u>
2.0 秒 の場合	複数人が通っても、1人としてカウントする 人Aが赤外線センサーを通過してから、2.0sの間 休止した場合、休止時間内に複数人が通過して も、人数カウント値は1人となる。	A	2.0s	

※3:ブザー、ランプ、リレーを動作させるトリガーの設定を行います。

設定値	内容	用途
0 : ON	タグ読取時、及び	通路を通過する時に、タグの有無がトリガーとなる。
	上位側からのコマンド時	また、上位側からコマンドで動作させることも出来る。
1 : OFF	上位側からのコマンドのみ	タグの有無に依存せず、上位側からのコマンドに従い、
		動作する。

6.5 アドレス 5

ア	ドレス	初期値	初期值(HEX): 00 00				
(16bit)		bit	設定項目	設定内容	出荷時設定		
5	下	0	赤外線センサー検知時間	0000:10ms毎(固定)	0000		
	位	1	※ 1				
		2					
		3					
		4	Reserved	Reserved (0)	0000		
		5					
		6					
		7					
	上	0	Reserved	Reserved (0)	0		
	位	1					
		2					
		3					
		4					
		5					
		6					
		7					

※1: 赤外線センサーを遮蔽したと判断するまでの時間を設定します。

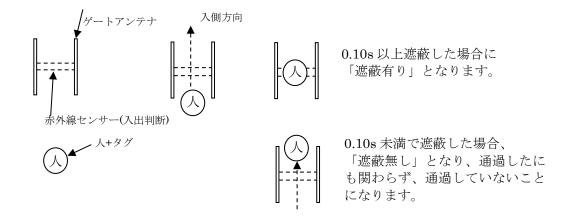
設定した時間以上継続して赤外線センサーを遮蔽した場合に、ゲートが遮蔽したと判断します。適切な時間を設定する必要があります。

計算式 : [0.01s× 倍率(0は1倍とする)]

出荷時設定値 : $0.01s \times 0(1) = 0.01s$

例) 設定時間が0.10sの場合

赤外線センサーの、遮蔽時間の間隔が、0.10s以上の場合に、赤外線センサーは、遮蔽したことになります。0.10s未満の時間間隔で遮蔽した場合は、遮蔽していないことになります。



6.6 アドレス 6

ア	ドレス	初期値	(HEX): 00 02		
(16bit)		bit	設定項目	設定内容	出荷時設定
6	下	0	外部リレー出力連続動作設定	0 : OFF	0
	位		タグの読み取りに連動して、外部	1 : ON	
			に接続した機器へON/OFF情報		
			を送信します。 ※1		
		1	外部リレー出力の	000:0.25s	001
			ベースタイム ※2	001:0.5s	
			外部リレー(CN10のみ)が出力す	010: 1.0s	
		2	る時間のベースタイムを選択し	011:10s	
			ます。	100~111:未使用	
		3	外部リレーの出力時間は、本設定		
		3	値と「外部リレー出力の倍率」を		
			乗算した時間となります。		
		4	外部リレー出力の倍率	0000 : OFF	0000
		5	 % 2	0001~1111:1~15倍まで可能	
		6			
	r	7		D 1 (0)	
	上	0	Reserved	Reserved (0)	00
	位	1			
		2	赤外線センサー遮蔽方向	0:順方向	0
		-	赤外線センサーの方向判断基準	1:逆方向	O
			を選択します。	1:足のに。 ※ゲート下部に順方向の矢印表示	
		3	Reserved	Reserved (0)	0
		4	10001 veu	110001104 (0)	O
		5			
		6			
		7			

※1: 連続設定を ON にした場合、外部リレー出力を継続します。 解除するには、本体の電源をOFFにする、本設定をOFFにする、または外部リレー用の「解除スイッチ」を用います。

「※2」については次頁以降に記載しています。

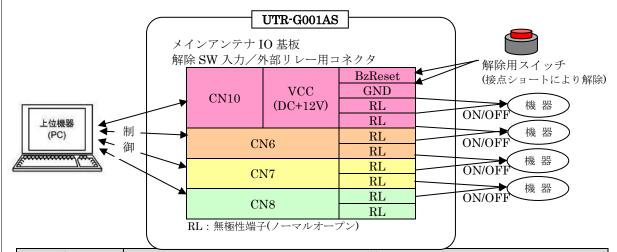
※2:外部リレーが出力する時間を設定します。

ただし、本設定はCN10接続時のみ対応しています。 計算式 : [ベースタイム × 倍率]

出荷時設定値 $: 0.5s \times 0 = OFF$

- 外部リレーについて

外部リレーを使用することで、外部に接続する機器(シーケンサ、パトライト、フラッパーゲートなど)へ ON/OFF 信号を送信することが出来ます。



端子	仕様
CN10	・ゲート専用 EEPROM 設定/外部リレー出力時間 に動作時間を設定可能
	・ゲート専用 EEPROM 設定/外部リレー出力連続動作設定=ON の場合に、
	リレー出力が ON となった後で、解除スイッチを ON することでリレーを
	OFF することが可能
	・ゲート専用 EEPROM 設定/ブザー&ランプ連続動作設定=ON の場合も
	同様に、解除スイッチを ON することで連続出力を OFF することが可能
	・上位機器からのコマンド制御が可能
CN6~CN8	上位機器からのコマンド制御が可能
	解除スイッチではリレーOFF しません。

6.7 アドレス 7

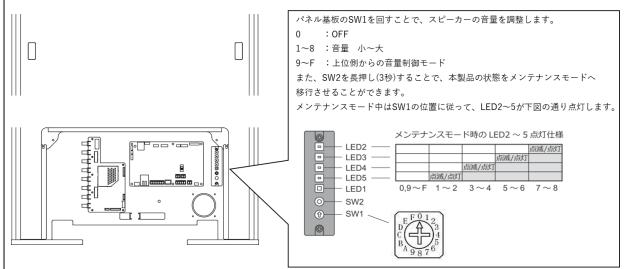
アドレス		初期値	初期值(HEX): 30 00				
(16bit)		bit	設定項目	設定内容	出荷時設定		
7	下	下 0 音声スピーカの音量 ※1		0000 : OFF	0000		
	位	1	音声の音量を入力します。	0001:音量小			
		2	入力可能な値の範囲は「0~8」で	~			
		3	す。(0:OFF/1:小~8:大)	1000:音量大			
		4~7	Reserved	0000	0000		
	上	0~3	Reserved	0000	0000		
	位	ランプ	の常時点灯モードの対象アンテナ ※	(2			
		4	メイン	0: 非点灯、1: 点灯	1		
		5	サブ	0: 非点灯、1: 点灯	1		
		6	Reserved	Reserved (0)	0		
		7	Reserved	Reserved (0)	0		

%1

LED パネル基板の表示とスピーカの音量調節について

スピーカの音量は、**LEDパネル基板の「SW1」の設定**が最優先となります。

上位コマンドにて音量を制御する場合は、事前に「SW1」を「 $9\sim F$ 」にしておく必要があります。



ブザー選択時も有効となり、設定値によって、音量レベルが推移します。

ボリューム値	ブザー音量	ボリューム値	ブザー音量
1	1	5	5
2	2	6	6
3	3	7	7
4	4	8	8

※2 ランプ常時点灯モードを [点滅] または [点灯] に設定した時のランプ点灯対象アンテナを設 定します。

例えば、メインアンテナとサブアンテナを常時点灯させたい場合は、bit4 と bit5 を 1 にします。

全てのアンテナを非点灯に設定した場合、アドレス 8/9 の設定にかかわらず全て消灯となります。

6.8 アドレス8

アド	レス	初期値	初期值(HEX): 00 21			
(16)	bit)	bit	設定項目	設定内容	出荷時設定	
8	下	タグ読	取時のランプ点灯色(1色のみ指定	可)		
	位	0	赤	0: 非点灯、1: 点灯	1	
		1	緑	0: 非点灯、1: 点灯	0	
		2	青	0: 非点灯、1: 点灯	0	
		3	白	0: 非点灯、1: 点灯	0	
		ランプ	常時点灯モードの点灯色(単色発光	で1色のみ指定可)		
		4	赤	0: 非点灯、1: 点灯	0	
		5	緑	0: 非点灯、1: 点灯	1	
		6	青	0: 非点灯、1: 点灯	0	
		7	白	0: 非点灯、1: 点灯	0	
	上	0~1	ランプ常時点灯モード	0:消灯	0	
	位			1:点滅		
				2: 点灯		
		2	ランプ常時点灯モードの点灯	0:単色発光(ポート制御)	0	
			制御方法	1:多色発光(PWM制御)		
		3	Reserved	0	0	
		$4\sim5$	ランプ常時点灯モード点滅時の	0:1秒	0	
			点灯時間	1:2秒		
				2:3秒		
				3:4秒		
		$6\sim7$	ランプ常時点灯モード点滅時の	0:0.5秒	0	
			消灯時間	1:1.0秒		
				2:1.5秒		
				3:2.0秒		

「タグ読取時のランプ点灯色」と「ランプ常時点灯モードの点灯色」は、同色を同時に有効にすることができませんのでご注意ください。

同色を指定してEEPROM設定の書き込みコマンドを実行した場合、NACK応答が返り、設定の変更を 受け付けません。

6.9 アドレス 9

アド	レス	初期值(HEX): 00 A0			
(16bit)		Bit	設定項目	設定内容	出荷時設定
9	下	0~3	多色発光の明るさ設定(赤)	0~10(0:消灯、1~10:明るさ)	0
	位	4~7	多色発光の明るさ設定(緑)	0~10(0:消灯、1~10:明るさ)	10
	上	0~3	多色発光の明るさ設定(青)	0~10(0:消灯、1~10:明るさ)	0
	位	4~7	Reserved	0	0

複数色の明るさ設定を行う(混色する)ことで、赤、緑、青以外の色を点灯することができます。

紫色 \rightarrow 赤 と 青 を 同じ値に設定 黄色 \rightarrow 赤 と 緑 を 同じ値に設定 水色 \rightarrow 緑 と 青 を 同じ値に設定

6.10 アドレス 10

アドレス	初期値	初期值(HEX): 00 00				
(16bit)	bit	設定項目	設定内容	出荷時設定		
10		Reserved	0	_		

6.11 アドレス 11

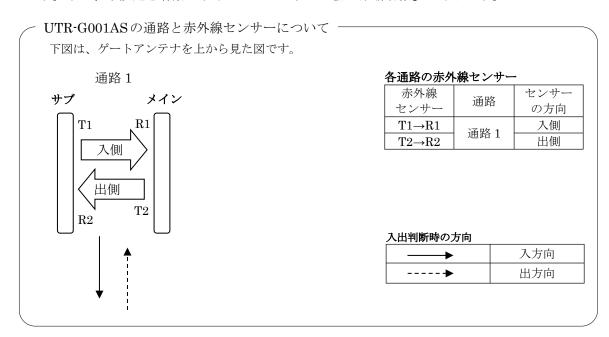
アー	ドレス	初期値	初期值(HEX): 02 00					
(16bit) bit		bit	設定項目		設定内容	出荷時設定		
11	下 位	0	通路1 人数カウント ※1 通路1を入側/出側方向に通過した際の人数カウ —	入側	0:無効1:有効	0		
		1	レール した	出側	0:無効1:有効	0		
		2	Reserved		Reserved (0)	0		
		3						
		4						
		5						
		6						
		7						
	上	0	人数カウント値の1/2設定 ※	(2	0:無効	0		
	位		赤外線センサーの遮蔽回数((ゲー	1:有効			
			トを通過した回数)を1/2算出表					
			示するかどうかを選択します。					
		1	サブアンテナ無効/有効		0:無効 (メインのみ確認)	1		
			(起動時のエラー確認で使用])	1:有効(メインとサブを確認)			
		2~7	Reserved		Reserved (0)	0		

※1: EEPROMのアドレス6[上位 bit2]の「赤外線センサー遮蔽方向」の設定次第で、カウント表示が異なります。

_	0 / 0 / 0		
	アドレス6 赤外線センサー遮蔽方向	人数カウント[入側]	人数カウント[出側]
	0:順方向	入側の人数をカウントする	出側の人数をカウントする
	1: 逆方向	出側の人数をカウントする	入側の人数をカウントする

※2:人数カウント値を1/2算出表示するモードです。

来場者数のカウントの際、入/出のカウント値を合計すると、理論上、「来場者数×2」となります。予め、本設定を有効にすることで「カウント値=来場者数」となります。



6.12 アドレス 12

アト	アドレス 初期値(HEX): 01 40					
(16bit)		bit	設定項目	設定内容	出荷時設定	
12	下	0	カウント値の自動送信モード	0000:自動送信無し	0000	
	位		% 1	0001:通路通過毎に送信		
	2011 ナナ		カウント値の自動送信モードを	0010:送信間隔毎に送信		
	選択します。		選択します。	0011 : 送信間隔毎に送信及びカウ ントリセット		
	3			0100~1111 : 未使用		
				1, 25, 11		
	4 カウント値の送信間隔単位			00:1分	00	
		<u>5</u> ※ 2		01:1時間		
				10,11:未使用		
	6 赤外線センサー遮蔽情報送信		赤外線センサー遮蔽情報送信	1 : 有効	1	
	7 Reserved		Reserved	0	0	
	上	0~7 カウント値の送信間隔		0000 0000:未使用	0000 0001	
	位	位 ※2		0000 0001~		
			カウント値の送信間隔を入力し	1111 1111 : 倍率		
			ます。			

※1:カウント値を上位側に送信するモードを設定します。

(1) 自動送信無し

(3) 送信間隔毎に送信

上位側にカウント値を送信しないモードです。

(2) 通路通過毎に送信(出荷時設定)

ゲートを通過する毎に、カウント値を上位側に送信します。

以下の「※2」で設定した時間毎に、カウント値を上位側に送信します。

- (4) 送信間隔毎に送信及びカウントリセット
 - (3) を行った後、カウント値をリセット(「0」に設定)します。

※2:送信間隔を設定します。

計算式: [ベースタイム×倍率]

出荷時設定值 : 1分 × 1 = 1分

(1分毎にカウント値を上位側に送信します。)

注)カウント値の送信間隔を変更した場合、以前の設定で時間計測が実行されているため、時間計測 用タイマのカウント値が不定の状態となっています。

そのままでは、設定値と異なる間隔でカウント値が送信される可能性がありますので、送信間隔変更後は必ず「**カウント値送信タイマリセットコマンド**」を実行し、タイマをリセットしてください。

コマンドについては「5.9 カウント値の送信タイマリセットコマンド」を参照ください。

6.13 アドレス 13

アドレス		初期値	初期値(HEX): 04 00				
(16bit)		bit	設定項目	設定内容	出荷時設定		
13	下	0~7	Reserved	0: 固定	0		
	位						
		_			_		
	上	0	タグ検出モード	タグ有り(0 固定)	0		
	位	1	Reserved	0: 固定	0		
		2	互換モード設定	専用モード(1 固定)	1		
		3~7	Reserved	0000 0	0000 0		

※1: タグの有無により、ゲートの動作の挙動は以下のとおりです。

タグ検出モード	RFタグを持ってゲートを通過	RFタグを持たないでゲートを通過
0: RFタグ有り	ランプ発光/音声鳴動	何もしない

6.14 アドレス 14

アドレス	初期値	初期值(HEX): 00 00				
(16bit)	bit	設定項目	設定内容	出荷時設定		
14		Reserved	0000 0000	_		
			0000 0000			

第7章 EEPROM 設定一覧

本章では、RFID ゲートの設定内容一覧を掲載します。

RFID ゲートの設定は、以下の2種領域に保存されています。

- ・リーダライタ EEPROM 設定
- ・ゲートアンテナ専用設定

7.1 リーダライタ EEPROM 設定

周波数設定			
設定項目		設定内容	
	設定値	説明	初期値
周波数切替指定	指定周波数固定	「使用チャンネル指定」で有効にしたチャンネルの うち、「開始」で指定したチャンネルで動作する設 定です。	0
使用チャンネル	5 /11 /17 /23	有効にしたチャンネルを使用します。	5

アンテナ設定			
設定項目		設定内容	
-	設定値	説明	初期値
アンテナ自動切替	無効	有効に設定すると、外部アンテナ接続数を 0 以外	
	 有効	─ に設定したアンテナのうち、現在接続されている	
		アンテナ番号から小さい順に切り替えます。	0
外部アンテナ ID 出力	無効		
	有効	含まれます。	0
外部アンテナ接続数		<u> </u>	
ANT1		外部アンテナ接続数を設定します。設定できる外	
	0~32	部アンテナ数は $1\sim32$ 本($\%1$)です。	1
	0 32	0を設定すると、自動読取モード時に読み取りを行	1
		いません。	
ANT2		外部アンテナ接続数を設定します。設定できる外	
	0~32	部アンテナ数は 1~32 本(※1)です。	1
	0 02	0を設定すると、自動読取モード時に読み取りを行	-
		いません。	
ANT3		外部アンテナ接続数を設定します。設定できる外	
	0~32	部アンテナ数は 1~32 本(※1)です。	1
		0を設定すると、自動読取モード時に読み取りを行	-
4.3.7m.		いません。	
ANT4		外部アンテナ接続数を設定します。設定できる外	
	0~32	部アンテナ数は 1~32 本(※1)です。	1
		0を設定すると、自動読取モード時に読み取りを行	
13 TM=		いません。	
ANT5		外部アンテナ接続数を設定します。設定できる外	
	0~32	部アンテナ数は1~32本(※1)です。	4
		0を設定すると、自動読取モード時に読み取りを行	
ANTIDO		いません。	
ANT6		外部アンテナ接続数を設定します。設定できる外	
	0~32	部アンテナ数は 1~32 本(※1)です。 0 を設定すると、自動読取モード時に読み取りを行	0
A NITUT		いません。 外部アンテナ接続数を設定します。設定できる外	
ANT7		外部/ ン/ / 接続数を設定しまり。設定できる外 部アンテナ数は 1~32 本(※1)です。	
	$0 \sim 32$	1	0
		いません。	
ANT8		外部アンテナ接続数を設定します。設定できる外	
INTO		部アンテナ数は 1~32 本(※1)です。	
	$0 \sim 32$	0を設定すると、自動読取モード時に読み取りを行	0
		いません。	
内部アンテナ番号		出力する内部アンテナ番号(AT1-ANT8)を設定し	
1 1 HH / Y / / H /	0~7	ます。	0
外部アンテナ番号		出力する外部アンテナ番号(0-31)を設定します。	
/ I HP / Y / / H //	0~31	HAVE OF THE A CONTRIBUTION TO SERVE OR 10	0
L	切井 ボキス 別 切マ		

※1: UTR-G001AS では切替できる外部アンテナ数は初期値固定となります。

読取	設定 <u> </u>		ᆌᄼᆉ	
	設定項目	設定値	設定内容説明	初期値
読み〕	取りモード	コマンドモード	上位機器からのコマンドに従って処理を実行する モードです。リーダライタの設定確認、変更など を行うことができます。	
		UHF 連続インベ ントリモード	RF タグの EPC(UII)を、上位機器と非同期で繰り返し読み取るモードです。	
		UHF 連続インベ ントリリードモ ード	RF タグの EPC(UII)と指定したエリアのデータを、上位機器と非同期で繰り返し読み取るモードです。	
Q 値	の自動 UP/DOWN	無効	インベントリ処理を行う際のスロット数を動的に	
機能		有効	- 切り替えます。(アンチコリジョン処理の高速化) ※2	0
Selec	et コマンド使用	使用しない 使用する	Select コマンドを発行します。※2	0
ブザ	一出力	鳴らさない 鳴らす	起動時、および、自動読み取りモード時に RF タ グを読み取った場合のブザーの鳴動設定です。	0
マン	エーリン 、 1 884	使用しない	インベントリ処理の際にアンチコリジョン機能を	
12	チコリジョン機能	使用する	- 有効にします。※2	0
Inventory の Target A/B 自動切替		使用しない	インベントリ処理の際に Target A/B 自動切り替	
		使用する	えを有効にします。※2	0
ful	開始Q値	0~15	インベントリ処理を行う際の開始スロット数を設 定します。	3
Q値設定	最小Q値	0~15	「 \mathbf{Q} 値の自動 $\mathbf{UP/DOWN}$ 機能」を $[$ 有効 $]$ にした場合の \mathbf{Q} 値の下限値です。	1
G	最大Q値	0~15	「 ${f Q}$ 値の自動 ${f UP/DOWN}$ 機能」を $[{f f}{f m}]$ にした場合の ${f Q}$ 値の上限値です。	8
	UHF_InventoryRe	ad コマンドまたは U	HF 連続インベントリリードモード時の設定をおこない	ます。
	TID 付加	付加しない	EPC(UII)と指定 MemBank の読み取りデータに加えて、TID データを追加読み取りするかどうか	0
	MemBank	付加する	を指定します。	
ド設定	Membank	RF タクの読み取る ※ 2	5メモリ領域を指定します。	
<u>~</u> 1		00: Reserved	Reserved 領域	
J J		01: EPC/UII	EPC(UII)領域	
V 7 V		10: TID	TID 領域	0
3		11: User	User 領域	_
インベン	読取アドレス	[00000000]h~ [FFFFFFF]h	指定 MemBank の読み取り開始アドレスを 設定します。	[00000000]
	読取 Word 数	0~32	指定 MemBank を読み取るメモリのサイズをワード長(2 バイト単位)で指定します。	2
リト	ベントリ ライ回数	0~16	インベントリ処理をする際のリトライ回数です。	0
	ドライト ライ回数	0~16	リードライト処理をする際のリトライ回数です。	0

※2:詳細は「UTR-S201 シリーズ通信プロトコル説明書」参照

出力設定				
設定項目	設定内容			
	設定値	説明	初期値	
キャリア出力レベル [dBm]	10~30	キャリア出力(RF 送信信号)のレベルを指定します。	30	
キャリア出力時間 [msec]	1~4000	キャリア送信時間を[msec]単位で設定します。	1	

EPC データ		設定内容	
設定項目	設定値	説明	初期値
EPC(UII)のバッファリ ング処理	行わない	1回の Inventory 処理において同じ内容のデータ が複数回読み取りされた場合に、重複してデータ	0
	行う	を返すかどうかを設定します。	
自動読み取りモード時 の読み取りサイクル終 了時のレスポンス	返さない	1回の Inventory 処理の終了時にレスポンスを返すかどうかの設定をおこないます。	0
	返す	※「自動読み取りモード」時に有効な設定です。	
アンテナ自動切替終了 時のレスポンス	返さない	アンテナ切替使用時に、全てのアンテナの切り替 えが終了した時にレスポンスを返すかどうかの設	0
	返す	定をおこないます。 ※「自動読み取りモード」時に有効な設定です。	
キャリアセンスにかか った時のレスポンス	返さない	キャリアセンスにかかった場合に、キャリア検知 時のレスポンスを返すかどうかの設定をおこない	
	返す	ます。 ※「自動読み取りモード」時に有効な設定です。	0

フィルタ設定					
設定項目		設定内容			
以足切口	設定値	説明	初期値		
RSSI フィルタ機能	無効	[有効]に設定すると、読み取りしたRFタグのRSSI 値が、指定したRSSI値より小さい場合は、リーダ	0		
	有効	ライタから上位機器側へ RF タグ読み取りのレスポンスを返さなくなります。			
RSSI 値	-128~+127	RSSI フィルタ機能で使用する RSSI の閾値です。 「RSSI フィルタ機能」が[有効]の場合、RSSI 値が 本設定値より小さい RF タグのレスポンスは、上位 機器に返らなくなります。	-65		

フラッシュ設定				
設定項目		設定内容		
取足項目 	設定値	説明	初期値	
BlockWrite コマンド タイムアウト時間 [msec]	0~255	リーダライタから RF タグへ[BlockWrite]コマンドを実行した時のタイムアウト時間の設定をおこないます。	20	
Write コマンド タイムアウト時間 [msec]	0~255	リーダライタから RF タグへ[Write]コマンドを実 行した時のタイムアウト時間の設定をおこないま す。	20	
UHF_BlockWrite2 コマンド タイムアウト時間 [msec]	0~255	上位機器からリーダライタへ[UHF_BlockWrite2] コマンドを実行した時のタイムアウト時間の設定 をおこないます。	20	
Read コマンド タイムアウト時間 [msec]	0~255	リーダライタから RF タグへ[Read]コマンドを実 行した時のタイムアウト時間の設定をおこないま す。	20	

7.2 読み取り設定

インベントリコマント		設定内容	
設定項目	設定値	説明	初期値
Session 値	どの Session の I	とおこなう際に、RF タグが持つ 4 つの Session のうち、 Inventoried フラグを参照するかを選択します。 'R 通信プロトコル説明書」参照	
	00: S0	次回給電時、毎回 A で起電 A,B の遷移についての時間制約はありません。	0
	01: S1	給電状態で、 A または B を 500 msec \sim 5s 保持し、その後 B または A に遷移することを繰り返します。	
	10: S2	給電 OFF 後も 2s 以上、A もしくは B を保持しま - 。 - す。保持時間経過後に給電すると A で起電します。	
	11: S3	ッ。保持時間経過後に相電するとA (起電しより。) ※タグにより保持時間は異なります。	
Target 値	•	とおこなう際に、RF タグの対象となる Session の Inve または B のどちらの場合に読み取り対象とするかを指定	
	0: A	Aの RF タグを読み取り対象とします。	0
	1: B	Bの RF タグを読み取り対象とします。	
Sel 値	リーダライタから	らの Query コマンドに応答を返す RF タグを選択します	0
	00:ALL	△ナのカガボロウ! ナ ナ	\circ
	01:ALL	→ 全てのタグが反応します。	
	10:~SL	Deassert SL: SL フラグが[Reset]の RF タグを選択します。	
	11:SL	Assert SL: SL フラグが[Set]の RF タグを選択します。	
M 値	り速度が向上しる	答信号の符号化方式を指定します。M の数字が小さいはますが、読み抜けが発生する確率が大きくなります。 M4]のみ設定できます。	まど読み取
	M1	電波暗室などの読み取り環境が安定している場合	
	M2	に設定します。	
	M4	使用するRFタグや周囲の電波環境が良く、高速に 読み取りする場合に設定します。	0
	M8	安定した読み取りを行う場合に設定します。	
DR	8	分割比(Divide Ratio)を表し、RF タグからリーダ ライタへ応答を返す際のデータ転送速度に影響し	
	64/3	ます。 ※本機種では[64/3]のみ設定できます。	0
TRext(Pilot tone)	設定します。RF 安定することがる	答のプリアンブル(同期信号)に「pilot tone」を含むかる タグからの応答が不安定な場合に、「pilot tone」を含 あります。 Use pilot tone]のみ設定できます。	
	No pilot tone	RF タグからの応答に「pilot tone」を含みません。	
		RF タグからの応答に「pilot tone」を含みます。	

連続インベントリリード設定				
設定項目		設定内容		
	設定値	説明	初期値	
「4.1 リーダ設定」の 「読取設定」の UHF 連続インベント リリード参照	_	_	-	

設定値 HF_SetSelectPelect コマンドの 0:S0 1:S1 0:S2 1:S3 0:SL sable	まで実行すること R存が可能、2回 Param コマンドの対象となるフラ Inventoried こ Inventoried こ Inventoried こ SLフラグを打 初期値 未サポート たフラグに対して	目以降の Sel 設定内容 が設定内容 がを指定し。 フラグ(S0)を フラグ(S1)を フラグ(S2)を フラグ(S3)を	lect 設定は RAM 期 ます。 指定します。 指定します。 指定します。	Mに保存され	初期値
設定値 HF_SetSelectP elect コマンドの 0:S0 1:S1 0:S2 1:S3 0:SL sable	Param コマンドの対象となるフラ Inventoried こ Inventoried こ Inventoried こ Inventoried こ SL フラグを指 初期値 未サポート	設定内容 が設定内容 がを指定しま フラグ(S0)を フラグ(S1)を フラグ(S2)を フラグ(S3)を	ます。 指定します。 指定します。 指定します。	VI (CIRTICAL)	初期値
HF_SetSelectP elect コマンドの 0: S0 1: S1 0: S2 1: S3 0: SL sable	D対象となるフラ Inventoried つ Inventoried つ Inventoried つ Inventoried つ SL フラグを指 初期値 未サポート	説 の設定内容 がを指定し。 フラグ(S0)を フラグ(S1)を フラグ(S2)を フラグ(S3)を	ます。 指定します。 指定します。 指定します。		0
HF_SetSelectP elect コマンドの 0: S0 1: S1 0: S2 1: S3 0: SL sable	D対象となるフラ Inventoried つ Inventoried つ Inventoried つ Inventoried つ SL フラグを指 初期値 未サポート	の設定内容 グを指定し。 フラグ(S0)を フラグ(S1)を フラグ(S2)を フラグ(S3)を	ます。 指定します。 指定します。 指定します。		0
elect	D対象となるフラ Inventoried つ Inventoried つ Inventoried つ Inventoried つ SL フラグを指 初期値 未サポート	グを指定し フラグ(S0)を フラグ(S1)を フラグ(S2)を フラグ(S3)を	指定します。 指定します。 指定します。		
0 : S0 1 : S1 0 : S2 1 : S3 0 : SL sable	Inventoried さ Inventoried さ Inventoried さ Inventoried さ SL フラグを打 初期値 未サポート	フラグ(S0)を: フラグ(S1)を: フラグ(S2)を: フラグ(S3)を:	指定します。 指定します。 指定します。		
1 : S1 0 : S2 1 : S3 0 : SL sable	Inventoried こ Inventoried こ Inventoried こ SL フラグを指 初期値 未サポート	フラグ(S1)を フラグ(S2)を フラグ(S3)を	指定します。 指定します。		
0 : S2 1 : S3 0 : SL sable	Inventoried こ Inventoried こ SL フラグを指 初期値 未サポート	フラグ(S2)を: フラグ(S3)を:	指定します。		
1 : S3 0 : SL sable	Inventoried 5 SL フラグを打 初期値 未サポート	フラグ(S3)を			
0 : SL sable nable	SL フラグを指 初期値 未サポート		指定します。		
sable nable	初期値 未サポート	肯定します。			
nable	未サポート				$\overline{}$
					0
urget で指定し	たフラグに対して				
		て行うパラメ	ータです。]
	マスク条件		マスク条件	が不一致]
	Inventoried	SL	Inventoried	SL	
	フラグ	フラグ	フラグ		
0(0)	Aにセット		Bにセット		0
1(1)	Aにセット	セット	何もし Dにセット		
0(2)	何もした 反転		Bにセット		
1(3)	$(A \rightarrow B, B \rightarrow A)$	反転	何もし	ない	
0(4)	Bにセット		Aにセット	セット	
1(5)	Bにセット		何もし		
0(6)	何もしれ	ない		セット	
1(7)	何もした	ない	反転 (A→B,B→A)	反転	
lost 777 Ko	ハつフカ計争した	スマエリバ	シカを集党しま		
		/L/11 / D C !		0	0
$0000000]$ h \sim FFFFFFF]h		「るビットア	ドレス		0
~128	マスクするビッ	,ト数(長さ)			0
		· · ·			
	0(6) 1(7) lect コマンドの : RFU : EPC/UII : TID : User 0000000]h~ FFFFFFF]h	1(7) 何もしま 1(7) 何はま 1(7	1(7) 何もしない 1(7) 何もしない 1(7) 何もしない 1(7) 何もしない 1(7)	(0(6) 何もしない A にセット (1(7) 何もしない 反転 (A→B,B→A) lect コマンドのマスク対象となるメモリバンクを指定しま : RFU 予約領域のため使用することができません : EPC/UII EPC 領域 : TID TID 領域 : User User 領域 つ000000lh~ デFFFFFF h -128 マスクするビット数(長さ) マスクデータを指定します。	(6) 何もしない A にセット セット 反転 (A→B,B→A) 反転 (A→B,B→A) 反転 (A→B,B→A) 反転 (A→B,B→A) 反転 (A→B,B→A) (D転 (B → B,B→A) (D → B,B→

7.3 汎用ポート設定

⇒r	设定項目		設定内容	
赵	工化垻目	設定値	説明	初期値
凡用ポー	·			
 t	機能	LED 制御信号 出力ポート	LED 点灯用出力信号 RF タグ読み取り時に LED が点灯します。	0
		汎用ポート	汎用入出力ポートで使用します。	
,	入出力設定	入力 出力	機能が[汎用ポート]の場合に有効。[入力/出力]の どちらのポートに割り当てるかを設定します。	0
	0		機能が[汎用ポート]、かつ、入出力設定が[出力]の	
1	初期値	1	場合に有効。起動時の出力初期値を設定します。	\bigcirc
L 凡用ポー	· ト 2	1		
	 	トリガー制御信号 入力ポート	トリガー制御信号用の入力ポート	0
'	/×112	汎用ポート	汎用入出力ポートで使用します。	
	入出力設定	入力	機能が[汎用ポート]の場合に有効。[入力/出力]の どちらのポートに割り当てるかを設定します。	0
		出力		
1	初期値	0	機能が[汎用ポート]、かつ、入出力設定が[出力]の	
		1	場合に有効。起動時の出力初期値を設定します。	0
凡用ポー 一	· ト 3			
 t	機能	エラー制御信号 出力ポート	自動読み取りモード時の読み取りエラー信号とし て使用します。	0
		汎用ポート	汎用入出力ポートで使用します。	
	入出力設定	入力 出力	機能が[汎用ポート]の場合に有効。[入力/出力]の どちらのポートに割り当てるかを設定します。	0
		· · ·		
1	初期値	1	機能が[汎用ポート]、かつ、入出力設定が[出力]の場合に有効。起動時の出力初期値を設定します。	0
凡用ポー	·			
	入出力設定	入力 出力	[入力/出力]のどちらのポートに割り当てるかを 設定します。	0
1	初期値	0	入出力設定が[出力]の場合に有効。起動時の出力 初期値を設定します。	0
 l用ポー	· ト 5	1		
		入力	[入力/出力]のどちらのポートに割り当てるかを	
	入出力設定	出力	設定します。	0
1	初期値	0	入出力設定が[出力]の場合に有効。起動時の出力	0
[]	D 4 / 7 4 11	1	初期値を設定します。	

汎用ポ	『ート設定(IO1〜	-IO8)	_		
	設定項目	設定内容			
	以足"只口	設定値	説明	初期値	
汎用ポ	3− F 6				
	11111111111111111111111111111111111111	入力	機能が[汎用ポート]の場合に有効。[入力/出力]の		
	入出力設定	出力	どちらのポートに割り当てるかを設定します。	0	
	知事/法	0	機能が[汎用ポート]、かつ、入出力設定が[出力]の	0	
	初期値	1 場合に有効。起動時の出力初	場合に有効。起動時の出力初期値を設定します。		
汎用ポ	ニート 7	•			
	機能	ブザー制御信号 出力ポート	ブザー制御信号の出力ポートとして使用します。	0	
	汎用ポート	汎用ポート	汎用入出力ポートで使用します。		
	1 川十乳中	入力	機能が[汎用ポート]の場合に有効。[入力/出力]の	0	
	入出力設定	出力	どちらのポートに割り当てるかを設定します。		
	初期値	0	機能が[汎用ポート]、かつ、入出力設定が[出力]の		
		1	場合に有効。起動時の出力初期値を設定します。	0	
汎用ポ	8ート8				
	入出力設定	入力	[入力/出力]のどちらのポートに割り当てるかを	0	
	八山刀臤比	出力	設定します。		
	初期値	0	入出力設定が[出力]の場合に有効。起動時の出力		
	1/13月110	1	初期値を設定します。	0	

7.4 拡張ポート設定

拡張ポート設定(EXIO1~IO8)				
設定項目			設定内容	
	以足切口	設定値	説明	初期値
拡張ポート 1~8 (汎用ポート)				
	入出力設定	入力	[入力/出力]のどちらのポートに割り当てるかを 設定します。	0
		出力		
	初期佔	0	入出力設定が[出力]の場合に有効。起動時の出力	
	初期値	1	初期値を設定します。	0

7.5 トリガ読み取りモードの設定

トリガ読み取りモードの設定				
設定項目		設定内容		
	設定値	説明	初期値	
トリガモード	トリガモード OFF	トリガモードの OFF/ON を設定します。	0	
	トリガモード ON	T / W C T W OFFICIN ENCE O & 7 .	初期値	



7.6 RSSI フィルタ設定

RSSI フィルタ設定						
設定項目		設定内容				
	設定値	説明	初期値			
動作設定						
判定対象データ	指定 MemBank	RSSI フィルタの判定対象とする「RF タグ読み 取りデータ領域」を指定します。	0			
	TID					
条件不一致データ	返さない(破棄)	有効なすべての RSSI フィルタと一致しなかった RF タグデータを、上位機器に返すか破棄す	0			
条件小一致ノーク	返す	るかを指定します。				
RSSI フィルタ設定(フ	RSSI フィルタ設定(フィルタ No.01~10)					
フィルタ処理	無効	このフィルタ No の設定が有効かどうか指定します。	0			
	有効	6/0				
マスク値	[00000000]h~ [FFFFFFF]h	マスク条件(比較するビット)の指定を行います。 RF タグから読み取った判定対象データの先頭 4 バイトと、本マスク値を AND 処理してマス クデータを生成します。	[FFFFFFFF]h			
比較データ	4Byte	マスク値から生成されたマスクデータと、本比較データを照合し、一致した場合に RSSI フィルタの対象となります。	[00000000]h			
RSSI 閾値	-128~+127	対象となった RF タグデータの RSSI 値と、本 RSSI 閾値を比較し、閾値以上の RSSI 値を持 つデータだけがリーダライタから上位機器に 返ります。	-65			

7.7 アンテナ個別送信出力設定

アンテナ個別送信出力設定					
設定項目		設定内容			
放足項目 	設定値	説明	初期値		
アンテナ個別送信出力	無効	アンテナ個別送信出力設定の有効/無効を設定しま	0		
設定	有効	す。			
各アンテナの送信出力 設定値 (Ch0~ch255)	10dBm∼30dBm	各アンテナの送信出力値を設定します。	30dBm		

7.8 ゲートアンテナ専用設定一覧

ブザー/音声設定		
設定項目	設定内容 (■: 出荷時設定)	備考
音の選択	■ブザー □音声	
入側のブザー音	■ピー □ピッピッピッピ □ピピピピピピ □ピーピピピピ	
入側のブザー機能	□OFF ■ON	
出側のブザー音	□ピー ■ピッピッピッピ □ピピピピピピ □ピーピピピ	
出側のブザー機能	□OFF ■ON	
エラー時のブザー音	□ピー □ピッピッピッピ ■ピピピピピピ □ピーピピピピ	
エラー時のブザー機能	■OFF □ON	
音声再生回数	□0 ■1	
入側の音声	□おはようございます。 □お疲れ様でした。 □いってらっしゃい。 □おかえりなさい。 □ピンポンパンポン(音階:右上り) □ピンポンパンポン(音階:右下り) □ウー □ピンポンパンポン(音階:右上り) □カウンタまでお戻りください。 □不正持ち出しです。 □カウンタまでお戻りください。 □カード読取りエラーです。 □ここから先は立入禁止です。 ■ピー □ピッピッピッピ	
出側の音声	選択肢は「入側の音声」と同じ。 ■ピッピッピッピ	
エラー時の音声	選択肢は「入側の音声」と同じ。 ■ピーピピピー	
音声スピーカの音量	■0 (0~8)	

タグ読取時のランプ設定 設定項目	設定內容(■:出荷時設定)	備考
入側のランプ	□消灯 ■点滅 □点灯 □フラッシング	
出側のランプ	□消灯■点滅□点灯□フラッシング	
エラー時のランプ	■消灯□点滅□点灯□フラッシング	
ブザー&ランプ連続動作設定	■OFF □ON	
ブザー&ランプ時間のベースタイム	□0.25s ■0.5s □1.0s □10s	
ブザー&ランプ時間の倍率	■3 (0~15)	
タグ読取時のランプ点灯色	■赤 □緑 □青 □白	・1色のみ選択 ・ランプ常時点灯モ ードと同色は指定不 可

ランプ常時点灯モード時のランプ設定		
設定項目	設定内容 (■: 出荷時設定)	備考
ランプ常時点灯モードの 対象アンテナ	メイン □非点灯 ■点灯 サブ □非点灯 ■点灯	
ランプ常時点灯モードの 点灯制御方法	■単色発光(ポート制御) □多色発光(PWM制御)	
ランプ常時点灯モードの点灯色 (単色発光)	□赤 ■緑 □青 □白 (※読取表示と同色は指定不可)	・1色のみ選択 ・タグ読取時と同色 は指定不可
ランプ常時点灯モード	■消灯 □点滅 □点灯	
ランプ常時点灯モード点滅時の 点灯時間	■1秒 □2秒 □3秒 □4秒	
ランプ常時点灯モード点滅時の 消灯時間	■0.5秒 □1秒 □1.5秒 □2秒	
多色発光の明るさ設定	赤:0 設定範囲 1~10(点灯) 緑:10 0 (消灯) 青:0	・複数色を指定する ことで混色可能 ・タグ読取時と同色 は指定不可

赤外線センサー設定		
設定項目	設定内容 (■: 出荷時設定)	備考
赤外線センサー動作モード	■入出用	
赤外線センサー遮蔽方向	■順方向 □逆方向	
通過時の読み取り有効時間のベースタイ ム	■0.25s □0.5s □1.0s □10s	
通過時の読み取り有効時間の倍率	■ 3 (0~15)	
赤外線センサー休止時間	■0s □0.5s □1.0s □2.0s	
赤外線センサー検知時間	■0	
赤外線センサーのテストモード	■OFF □ON	

外部リレー設定		
設定項目	設定內容(■:出荷時設定)	備考
外部リレー出力連続動作設定	■OFF □ON	
外部リレー出力のベースタイム	□0.25s ■0.5s □1.0s □10s	
外部リレー出力の倍率	■ 0 (0~15)	

タグ通過判定用パラメータ設定		
設定項目	設定内容(■:出荷時設定)	備考
通過判定モード	□無効 □入判定の通知コマンドのみ返す ■出判定の通知コマンドのみ返す □入出判定両方の通知コマンドを返す □自動読み取りレスポンスと 入出判定両方の通知コマンドを返す	
判定方式	□移動体検知無効 ■移動体検知有効(簡易) □移動体検知有効	
通過判定時の入側のブザー/ランプ制御	■OFF □ON	
通過判定時の出側のブザー/ランプ制御	□OFF ■ON	
タグ読取時のブザー/ランプ制御	■OFF □ON	
RSSI 下限設定	□OFF ■ON	
RSSI 下限閾値設定	■-60(-100~0)	
RSSI 上限設定	□OFF ■ON	
RSSI 上限閾値設定	■-50(-100~0)	
静止タグ用 RSSI 設定	□OFF ■ON	
静止タグ用 RSSI 閾値設定	■-45(-100~0)	
メインアンテナの RSSI オフセット値	■0(0~100)	
サブアンテナの RSSI オフセット値	■0(0~100)	

人数カウント設定		
設定項目	設定内容 (■: 出荷時設定)	備考
人数カウント(入側)	■無効 □有効	
人数カウント(出側)	■無効 □有効	
人数カウント値の 1/2 設定	■無効 □有効	
カウント値の自動送信モード	■自動送信無し □通路通過毎に送信 □送信間隔毎に送信 □送信間隔毎に送信およびカウントリセット	
カウント値の送信間隔単位	■分□時間	
カウント値の送信間隔	■ 1 (1~255)	

各種設定		
設定項目	設定内容(■:出荷時設定)	備考
ブザー&ランプ&リレー自動制御	■OFF	

変更履歴

Ver No	日付	内容
1.00	2025/3/31	新規作成
1.01	2025/5/15	ROM バージョン更新

タカヤ株式会社 RF 事業部

[URL] https://www.takaya.co.jp/

[Mail] rfid@takaya.co.jp

仕様については改良のため予告なく変更する場合がありますので、あらかじめご了承ください。